

Comment amuser les enfants à la maison quand il fait mauvais au dehors

Avec les jours pluvieux, humides et malsains, il est difficile de laisser les enfants s'amuser dehors, puisque leur santé en dépend. Cependant, on ne saurait vraiment réussir à mettre la jeunesse en cage, sans songer à la distraire et à l'amuser. Voici donc une série d'amusements suffisante pour occuper et intéresser plusieurs enfants, pendant toute une après-midi. Il s'en trouve de tranquilles et de pacifiques, mais il y en a aussi qui sont plutôt turbulents et qu'on ne saurait suggérer, si les voisins de dessous ou d'à-côté ont l'oreille par trop délicate.

A tout événement, nous donnons plus loin l'explication de ces récréations, et nous la donnons pour nous rendre à un désir maintes fois exprimé par nos lecteurs.

L'automne dernier, une dame de la rue St-Hubert avait organisé chez elle une matinée d'enfants, dans le genre de celle que nous suggérons. La lettre d'invitation portait ces mots :

"Prière d'apporter des salopettes, il y aura des concours après le thé."

Et le programme comportait les jeux suivants : saisir avec ses dents une pomme flottant dans un baquet, jeter au loin des chapelets de pelure d'orange, etc. A l'heure des adieux, le salon semblait avoir été occupé par un détachement militaire, mais le bonheur brillait dans les yeux des jeunes invités.

Afin qu'il n'y ait, au cours de l'après-midi, lors de ce thé enfantin, au-

cun moment perdu, aucune hésitation, on dressera un plan des opérations et on tiendra prêts tous les accessoires. Voici une liste d'amusements possibles. Nous les présentons en faisant alterner les jeux bruyants avec les passe-temps plus calmes :

La Mer Agitée

Les personnes âgées de la famille feront sagement de se retirer en leurs appartements lorsqu'elles verront que l'on procède aux apprêts de ce divertissement... Il fait partie des sports tonitrueux. Les chaises sont disposées en une rangée, au milieu de la pièce, mais un dossier alternant avec un siège de telle façon que des sièges en égal nombre se trouvent de chaque côté. Il y a toujours, relativement au nombre des joueurs, un siège en moins. Une pianiste joue une marche. La file des enfants circule autour du groupe de sièges. Soudain, la musique s'arrête. A ce moment précis, chacun se précipite sur une chaise. Le moins agile reste debout, exposé aux moqueries joyeuses de l'assemblée, puis le piano se fait entendre de nouveau, et le jeu recommence.

Le jeu des Boîtes et des Flacons

Il n'est pas mauvais que certains amusements soient aptes à mettre en valeur l'intelligence des enfants. Par exemple, vous priez votre pharmacien