

est au-dessus de l'eau dans le flacon fera jaillir de l'eau par le tube, parce que l'air extérieur ne fera plus équilibre à l'électricité du gaz intérieur.

On pourrait obtenir le même résultat à l'air libre en soufflant de toute la force des poumons par le petit tube qui doit fournir le jet; on accumulera ainsi à l'intérieur du flacon, de l'air qui, en revenant à sa pression primitive, chassera au dehors une petite quantité de l'eau contenu dans ce flacon.

Les syphons ne fonctionnent que d'après ce principe.

UN INSTRUMENT DE MUSIQUE AVEC DES BOUTEILLES

Un très bon instrument de musique peut être fait avec huit bouteilles attachées à des cordes, comme nous le fait voir notre vignette.



On donne la note à ces bouteilles en les remplissant d'eau.

En mettant plus ou moins d'eau dans chaque bouteille on aura toutes les notes de la gamme.

On peut obtenir le même résultat avec des verres placés sur une table.

On joue sur ces bouteilles ou ces verres en donnant un petit coup léger sur chacun des verres ou des bouteilles.

L'ARCHE DE NOE

(Page à découper pour les enfants)

Pour faire cet arche de Noé vous n'avez besoin que d'une paire de ciseaux, du carton, de la colle et un peu de peinture.

A, représente la base de l'arche; B, C, les côtés de l'arche; D, l'arrière de l'arche; E, le devant de l'arche; F, la porte du devant; G, le plafond de l'arche; H, la base sur laquelle reposera chaque animal.

Coupez les sections B, C, D et E, en suivant les lignes pointillées. Coupez la ligne F en suivant toujours le pointillé et taillé bien pour faire la porte de l'arche. Collez toutes ces sections sur des morceaux de carton fort.

Après avoir collé le tout peignez avec des couleurs à l'eau, en laissant un espace pour les fenêtres de l'arche. Joignez les côtés au plafond et à la base de l'arche en collant du papier aux joints, en mettant d a d, d' a d', e a e, e' a e'.

Coupez la section A en suivant le pointillé. Pliez les lignes xy et yz, de manière à ce que les parties x et z soient complètement pliées sur elles-mêmes, laissant A libre.

Coupez des morceaux de cartons de la même dimension que x, y et z et collez-les sur les dessins pour les rendre plus fort, peignez. Collez la demie de la feuille de papier sur b de B