

continuant à le harceler, il résolut d'aller la chercher au pays des âmes. Son voyage fut d'abord si pénible, si rempli d'aventures à la fois terribles et extraordinaires, qu'il se trouva sur le point d'y renoncer pour se livrer au désespoir. Enfin, ayant songé à implorer son *okki* ou génie familial, celui-ci l'invita, dans un rêve, à s'adresser à un vieil homme-médecine du nom de *Sonon Kwinitsi* ou « la Longue-Chevelure. » Ce dernier enseigna à Sayadis, une forme d'incantation toute-puissante pour évoquer les esprits. Il lui fit don, en outre, d'une gourde ou, suivant une autre version, d'un sac dans lequel Sayadis devait enfermer l'âme de sa sœur, s'il parvenait à la retrouver, et remit enfin au guerrier le crâne de la jeune fille soigneusement empaqueté. En sa qualité de gardien des têtes de morts, Longue-Chevelure l'avait, en effet, conservé.

Muni des instructions du vieillard, Sayadis entreprend d'un cœur joyeux le voyage de l'*Eskenane* ou pays des ombres. Il marche plusieurs mois vers l'ouest, rencontrant à chaque pas de nouvelles difficultés, dont il triomphe grâce aux indications du magicien. Enfin, se présente un cours d'eau qu'il fallait traverser sur un pont de lianes. Un chien furieux en gardait l'entrée et s'efforçait de faire choir les voyageurs dans la rivière. Au moment où il approchait du pont, Sayadis eut soin de lâcher une martre. Le chien courut après elle, laissant le passage libre au guerrier indien.

Quelques jours après, Sayadis arriva dans une ravissante prairie où erraient les ombres des fauves dont les chasseurs de notre terre avaient dévoré la chair. Peu après, apparurent les âmes des morts appartenant à l'espèce humaine. Bientôt Sayadis entendit au loin le son du tambour du *Tchitchikoué* et la flûte indienne qui