

# LES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DES COMMUNICATIONS

---

## Les médias numériques

- **Un secteur de calibre mondial.** Le secteur des jeux vidéo au Canada comprend plus de 350 entreprises qui emploient quelque 16 000 personnes (par rapport à environ 32 000 aux États-Unis). Il est particulièrement fort dans le domaine des jeux vidéo et des activités connexes, tels l'animation et les effets spéciaux (plusieurs entreprises canadiennes ont participé à de nombreuses productions lauréates d'un Oscar). Le Canada possède également une grande expertise en technologies de simulation, un secteur qui utilise la technologie des jeux à des fins de formation.
- **Des nids de talent.** Le Canada possède des écoles de renommée mondiale tels le Screen Industries Research and Training Centre et le George Brown College, à Toronto, et le Centre national d'animation et de design, l'Institut de création artistique et de recherche en infographie et l'Institut national audiovisuel, à Montréal. Parmi les autres grandes écoles, citons le Centre des médias numériques de l'Université Simon Fraser et l'Université de Colombie-Britannique, à Vancouver, les collèges Sheridan, Seneca et Centennial, dans la région de Toronto, l'Université de Sherbrooke, au Québec, et l'Université du Nouveau-Brunswick.

## Les logiciels

- **Les applications logicielles d'entreprise (ALE).** Le Canada est bien placé pour tirer profit du marché mondial des ALE. Le Gartner Group, firme influente en matière de recherche dans le domaine des technologies de l'information (TI), prévoit que le marché nord-américain des ALE croîtra jusqu'en 2014, alors que sa valeur totale dépassera 143,6 milliards de dollars. De plus, le Canada possède un accès facile au marché américain, le plus vaste marché des TI du monde. Des entreprises canadiennes dominent le secteur des ALE dans les domaines de la gestion des relations avec la clientèle, de la création de contenu numérique, de la gestion de données, de projets et de portfolios, de la gestion de la chaîne d'approvisionnement et des cyberconférences.
- **La cybersanté.** Des programmes de financement public contribuent à l'essor du secteur de la cybersanté. Dans le cadre du plan d'amélioration de son infrastructure de la santé, l'État s'est engagé à investir jusqu'à 12 milliards de dollars au cours des 10 prochaines années. Chercheurs et entrepreneurs possèdent une expertise toujours plus vaste : conception d'applications pour la gestion des dossiers médicaux électroniques, création et mise en place de systèmes d'archivage et de transmission d'images, création d'une technologie de pointe pour l'information sur les