

**ÉCRAN À CRISTAUX LIQUIDES** — Écran de visualisation mince et léger bâti sur la même technologie que celle utilisée pour les montres numériques. La plupart des écrans à cristaux liquides sont monochromes et varient considérablement en ce qui a trait à la résolution, le contraste, l'affichage des nuances de gris et le degré du champ de vision. Les écrans rétro-éclairés (Supertwist) se classent parmi les meilleurs produits de cette catégorie compte tenu de la qualité de leurs paramètres.

**ÉCRAN À PLASMA** — Écran de visualisation mince et léger composé de cellules remplies d'un mélange gazeux à base de néon parfois utilisé avec les ordinateurs portables.

**ÉCRAN À TUBE À RAYONS CATHODIQUES** — Affichage vidéo basée sur la même technologie que celle du «tube écran» utilisée dans les téléviseurs. La plupart des micro-ordinateurs utilisent ce genre d'affichage.

**ÉCRITURE** — Enregistrement de données dans une mémoire ou sur un support quelconque. Voir également **lecture**.

**EGA** — Abréviation de l'anglais «Enhanced Graphics Adapter». Mode vidéo couleur standard qui donne une meilleure résolution que le mode **CGA** mais moins bonne que le mode **VGA**.

**EISA** — Abréviation de l'anglais «Extended Industry Standard Architecture». Bus de 32 bits compatible avec la plupart des cartes d'expansion de 8 ou 16 bits. Habituellement installé dans les micro-ordinateurs autres que IBM construits d'après la technologie du 80486 et prévus comme serveurs de fichiers. Voir également **bus**, **carte d'expansion**. Ne pas confondre avec **MCA**.

**EMM** — Abréviation de l'anglais «Expanded Memory Manager». Programme permettant à l'ordinateur d'utiliser une mémoire d'expansion. Ce programme sert essentiellement à la gestion des périphériques et est exécuté grâce à une instruction placée dans le fichier **config.sys**. Voir également **mémoire d'expansion**.

**EMPLACEMENT D'EXPANSION** — Espace libre où l'on installe les cartes d'expansion. Ces espaces permettent l'ajout de cartes ou de plaquettes.

**EMS** — Abréviation de l'anglais «Expanded Memory Specification». Précision sur la manière dont l'ordinateur peut utiliser une mémoire d'expansion. La mémoire d'expansion est un dispositif donnant aux programmes d'application de MS-DOS l'accès à une mémoire supplémentaire à la mémoire de base de 640 Ko. Il existe plusieurs spécifications pour les mémoires d'expansion développées par les différentes compagnies dans l'industrie de l'ordinateur. Voir également **mémoire d'expansion**.

**ÉMULATEUR DE TERMINAL** — Programme permettant à un gros ordinateur ou un mini-ordinateur d'admettre un micro-ordinateur comme étant un terminal non intelligent. Ce genre de terminaux servent essentiellement d'écrans et de claviers et sont considérés comme n'ayant aucune intelligence (aucune capacité de programmation).