

15. *Hourques* (holl-hulk), bâtiments de transport à fond plat, qui bordaient six voiles carrées et une oreille de lièvre, et avaient la proue ronde et grosse.
16. *Nave* ou *Nefs*, affectaient des dimensions et une voilure très diverses, ayant des châteaux de proue, de poupe, percées de meurtrières.
17. *Patache* (esp.) et *Pinasse* ou *Pinace* (dér. de pin), embarcations légères, longues, étroites, de 35 à 50 tonnes, bordées de 18 rames par bande.
18. *Roberge* (angl. row-barge, barge à rames), semblable au galion ou à la galère, de 70 à 80 tonnes, plus basses et avec plus de rames.

**L'Equipage** : — ensemble des hommes embarqués pour le service d'un vaisseau marchand ou d'un bâtiment de guerre. — Le rôle d'equipage est la liste où leurs noms sont inscrits. — M. de la Roncière cite un rôle de 1574 et indique le salaire de chacun pour un mois :

IV°  
Equipage

	livres		livres
1. Capitaine.....	100	9. Cuisinier et son aide.....	15
2. Lieutenant, porte-ensei.....	55	10. Quatre canonniers.....	50
3. Maître.....	50	11. Charpentier.....	20
4. Contre-maître.....	30	12. Calfadour.....	20
5. Maître valet.....	20	13. Tambour et fifre.....	20
6. Quatre carseniers.....	80	14. Panetier et son aide.....	15
7. Pilote.....	35	15. Barbier et son aide.....	28
8. Deux bouteilliers.....	20	16. Chaque matelot ou soldat.....	7

V°  
Armée

- 1o **Les cavaliers** ou **gendarmes** — ils portent l'équipement des chevaliers, l'armure qui pèse environ 176 livres, — la longue et lourde lance, l'épée, la hache, la masse d'armes...  
 2o **Les fantassins** — nommés *lansquenets*, quand ils sont recrutés en Suisse et en Allemagne, — sont tous mercenaires, portant la tunique de mailles (*haubergeon*) et la demi-cuirasse. — Outre l'épée, les armes sont : l'épée à deux mains, la hallebarde et la peruisane ou la pique-longue — ou armes blanches, — plus tard le mousquet et l'arquebuse, la rapière ou épée longue, le pistolet...

VI°  
Inventions  
dans  
la marine

- 1o **Artillerie** : — ensemble du matériel et des engins à bord des bâtiments de guerre. — Les noms les plus variés, fantaisistes même, sont appliqués à ces instruments : *bombarde*, *canon couleurrine*, *crapaudau*, *crapouillot*, *faucon*, *mortier*, *scorpion*, *serpentine*, *ver*, *veulaire*...  
 2o **Navigation** : — usage de plusieurs sortes d'instruments et de procédés pour calculer le temps, la distance, l'altitude, la latitude d'un lieu ou de la course marine : *boussole*, *astrolabe*, *quadrant*, *quartier*, *horloges marines*, *loch*, *sablier*, *fanal*, *lanterne*, *routier*, *portulan* ; signaux : *salut*, *croix blanche de la paix*.  
 3o **Langage** : — non fixé tout-à-fait en France, — emprunte des mots spéciaux qui sont restés : *arcasse*, *artimon*, *gaillard*, *misaine*, *trinquet*, etc.

CHAPITRE II

PRÉCURSEURS DE CARTIER

I°  
Voyages  
à  
Terre-Neuve  
(1506-14)

- 1o **Jean Denys** : — en 1506, ce Honfleurais, avec Gamart, pilote de Rouen, donne son nom au port de *Rognouse*.  
 2o **Thomas Aubert** : — en 1508, Jean Ango envoie ce capitaine honfleurais, à bord de la *Pensée*, explorer le littoral.  
 3o **Bretons** : — en 1510, pêcheurs de Dahouet, montant la *Jacquette*, reviennent vendre à Rouen leur pêche, " faite ès parties de la Terre-Neuve ". — En 1511, la mère de Charles-Quint ne consent au départ d'Agramonte à l'île-des-Morues que piloté par deux