



「灰色のにわとり」

こうした作品は、「集中的な狂氣」の中で創造された。NFBの仕事をしながらオタワで暮した最初の十年間というものは、朝の四時に帰宅して、同じ朝の十一時までには再び仕事にかかり、そのまま一日十五時間の活動に入るということがよつちゅうだった。「私は、制作のこの段階に入ると、食べて寝る以外のことは何もしない」と彼は言う。

マクラレンの即興的な方法は、手作りのフィルムには理想的に思われるが、彼がその手法を生きた動きを撮った映画でも用いていることには驚かされる。彼の作品中、最も広く上映されている「隣人」は、断続的映写技法をテストした際にひらめいたものだ、「テストの過程で、われわれは二人の男にけんかさせたら面白かろうと思いました。われわれが撮影したこのワンショットを見て、私はこれこ

と関するリトル・ファンタジー」、簡単に「ファンタジー」と名づけられた超現実主義の作品などが上げられる。

壁に一枚の画用紙をとめ、パステルとチョークでそこに絵を描いていき、その刻々の変化を写真にとる、そして三週間後には、描き古されたその画用紙と、カーメラに収められた四百フィートのフィルムが残る。大画家の作品にもとづいて作られた映画とくらべて、このような「パステル」作品は、静止した絵を写真にとつたことをつゆほども感じさせない。見る者は、まるで絶えず変化していく微妙な美の世界、詩的イマジネーションのファンタスティックな夢の国を徘徊しているように錯覚し、美の只中に横たわる平和を孤独に探し求める魂の、つかの間の遍歴を感じるのである。

こうした作品は、「集中的な狂氣」の中で創造された。NFBの仕事をしながらオタワで暮した最初の十年間というものは、朝の四時に帰宅して、同じ朝の十一時までには再び仕事にかかり、そのまま一日十五時間の活動に入るということがよつちゅうだった。「私は、制作のこの段階に入ると、食べて寝る以外のことは何もしない」と彼は言う。

マクラレンの即興的な方法は、手作りのフィルムには理想的に思われるが、彼がその手法を生きた動きを撮った映画でも用いていることには驚かされる。彼の作品中、最も広く上映されている「隣人」は、断続的映写技法をテストした際にひらめいたものだ、「テストの過程で、われわれは二人の男にけんかさせたら面白かろうと思いました。われわれが撮影したこのワンショットを見て、私はこれこ

と関するリトル・ファンタジー」、簡単に「ファンタジー」と名づけられた超現実主義の作品などが上げられる。

壁に一枚の画用紙をとめ、パステルとチョークでそこに絵を描いていき、その刻々の変化を写真にとる、そして三週間後には、描き古されたその画用紙と、カーメラに収められた四百フィートのフィルムが残る。大画家の作品にもとづいて作られた映画とくらべて、このような「パステル」作品は、静止した絵を写真にとつたことをつゆほども感じさせない。見る者は、まるで絶えず変化していく微妙な美の世界、詩的イマジネーションのファンタスティックな夢の国を徘徊しているように錯覚し、美の只中に横たわる平和を孤独に探し求める魂の、つかの間の遍歴を感じるのである。

それをもとに、一本の花の所有をめぐつて争い、互いの家も、妻子も、そして最後には互いの身をも破壊してしまう二人の隣人の単純かつ強烈な物語が、即興で作られたのである。(この制作過程で、彼はもうひとつ偉大な作品「椅子と青年」の核心を見つけた。隣人役のひとりが、布と木でできた旧式の折りたたみ椅子を苦心してひろげようとしているのを見て、人と椅子の関係を扱った映画をつくるという考えがひらめいたのだ)。余談だが、「隣人」は、暴力の結果を示すという実践的な用途のゆえに、マクラレンが制作したこと最も誇りに思っている作品である。

彼は空間にも強く魅かれている。この傾向は彼の作品に非常にはつきり出ているが、このため突拍子もないわき道へそれがよくある。彼は四次元の家庭を描いて(想像の中で)そこを駆けまわったり、四次元のテニスコートを描いたりした。また、眺めて楽しむため、四次元や五次元の立方体のモビールも作つたことがある。

マクラレンは、アニメーション映画の弱点は、悲劇を表現することができないことだと述べている。だが彼の作品に悲劇の特質を見る人は多い。争いを避けようとして喜劇を用いるそのやり方に、まけではなく、偉大な芸術家には共通の、若々しい無邪気さと情熱を常に失わない。もしも彼が映画作りをやめるなどと言ふ人のそれである。マクラレンは、学生みたいな服装をし、六十三歳という実際の年より二十は若く見える。そして外見だけではなく、偉大な芸術家には共通の、考えただけでも身振りがするであろう。たとえ周囲の人間がびっくりするほど精神的肉体的にまいっているときでさえ、マクラレンは必然にかられて仕事をするような男なのである。