

## Récréation en Famille

### CONCOURS DE L'ALBUM UNIVERSEL.

Nos lecteurs sont priés de lire les conditions de notre concours de Novembre, au verso de la couverture du feuillet.

### LE JEU DES DOUZE PIONS

Le "Jeu des douze pions", qui est complètement inédit, se compose d'une sorte de damier représenté par notre figure 1, et de douze pions, sur lesquels sont tracées des lettres.

Nos lecteurs pourront soit se servir du petit damier publié par l'"Album", soit en fabriquer un eux-mêmes. Dans ce cas, nous leur conseillons de le faire deux ou trois fois plus grand.

Les douze pions seront découpés dans du carton fort, et les lettres seront tracées à l'encre sur l'une des faces (fig. 2).

**REGLE DU JEU.** — Les pions doivent être placés comme l'indique la figure 3. Les lettres employées sont au nombre de douze. Ce sont les suivantes :

A. B. C. E. I. L. N. O. R. S. T. U.

Avec ces douze lettres, on peut former un grand nombre de mots de six lettres.

Les lettres étant placées, chacun des joueurs choisira un mot de six lettres différentes.

Supposons donc que Paul et Louis jouent : Paul choisit le mot NATURE et Louis le mot TISANE. Paul ayant choisi le mot NATURE, c'est Louis qui devra former ce mot ; et Louis ayant choisi le mot TISANE, c'est Paul qui devra former ce mot.

Chaque joueur jouera à son tour et ne pourra jouer qu'un seul coup à la fois, comme pour le jeu de Dames. Il pourra passer d'un point noir à un autre point noir ; mais si plusieurs points noirs vides se suivent, il ne pourra, en aucun cas, en sauter un ou plusieurs.

Les pions peuvent aller dans toutes les directions indiquées par les lignes qui relient les cercles noirs entre eux, en avant, en arrière, à droite, à gauche, ou obliquement.

On ne devra jamais passer dans le jeu de son adversaire, c'est-à-dire que le joueur ne devra jamais faire dépasser à ses pions la ligne de cercles noirs qui est au centre du jeu.

Les joueurs pourront se servir de cette ligne,

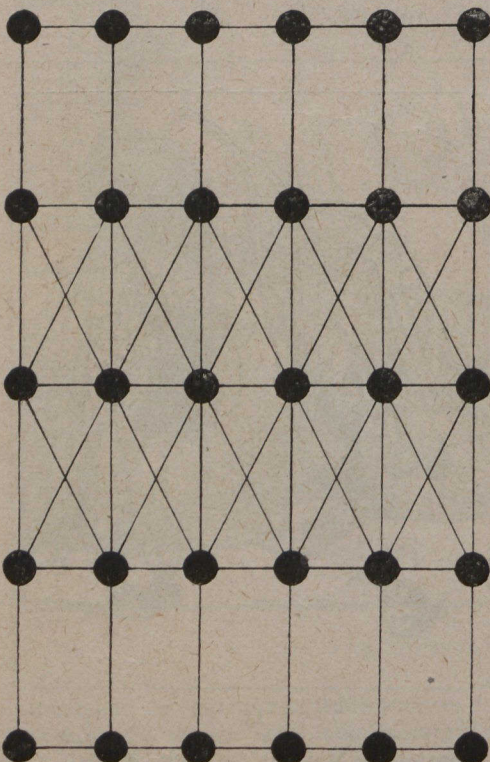


FIG. 1

où s'entre-croisent toutes les autres lignes, pour y pousser les pions, ce qui leur permettra d'avoir des cercles vides et ainsi d'obtenir la combinaison nécessaire à la formation du mot ; ce mot devra être inscrit sur la ligne de cercles noirs précédant la ligne du centre, ou, pour mieux dire, sur la ligne qui contient les lettres A. B. C. E. I. L. dans la figure 3.

Celui des joueurs qui le premier aura formé dans son jeu le mot indiqué par son adversaire sera le gagnant.

### PETITS TRAVAUX DU FOYER

#### UNE INTERESSANTE COLLECTION

Les plantes sauvages, les fleurs des champs sont bien souvent d'adorables chefs-d'oeuvre, et ce n'est pas nous qui vous détournerons d'enrichir toujours vos herbiers, mais avez-vous déjà songé à faire une collection de graines ? Jamais, sans doute, et cependant, il en est peu d'aussi intéressantes. Songez qu'il n'existe peut-être pas deux graines qui se ressemblent tout à fait, et Dieu sait si les variétés sont nombreuses ! Tout diffère entre elles : la couleur, la forme, la taille. Et la manière dont chaque plante distribue sa graine n'est pas moins curieux à observer : les unes forment comme de petits ballons et confient aux vents le soin de transporter la semence, par exemple, le chardon ; d'autres, comme la violette, ont leur graine placée sous leurs feuilles ; d'autres encore l'attachent à la fourrure d'animaux qui passent. Ce sont autant de points intéressants que l'on notera tout en enrichissant sa collection.

Quant aux instruments du collectionneur, ils sont les plus simples du monde, puisque quelques vieilles enveloppes suffisent, quand on est aux

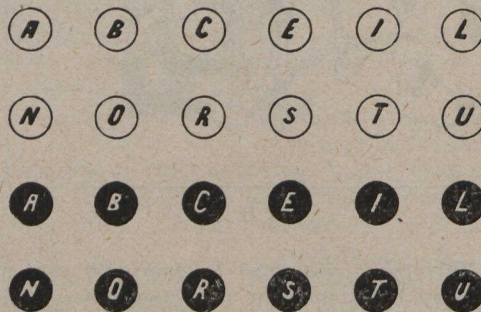


FIG. 2

champs. Rentré chez lui, l'amateur confectionnera aisément de petites boîtes en bois ou en carton avec un couvercle de verre, afin qu'on puisse examiner les graines sans ouvrir les boîtes. Avant d'enfermer les spécimens recueillis, ayez bien soin de les faire suffisamment sécher en les étalant. Autrement, vous pourriez les voir se gâter. Sur le couvercle de chaque boîte, il vous est facile de coller une étiquette pour y noter les remarques intéressantes que vous avez faites, et, durant les longues soirées d'hiver, plus d'un de vos amis s'intéressera sans doute aux explications que vous pourrez donner tout en montrant votre butin.

### JEUX ET AMUSEMENTS

#### CHARADE

Joignez partie du corps et petit quadrupède,  
Avec un ruminant que la Russie possède ;  
Et vous aurez mon tout fort souvent répété  
Indiquant la chaleur en hiver, en été.

#### CALEMBOURS

D. — Comment peut-on faire des souliers avec une omelette ?

R. — En la faisant cuir (cuir).

D. — Pourquoi une nourrice est-elle toujours une personne agréable ?

R. — Parce qu'elle nourrit (nous rit).

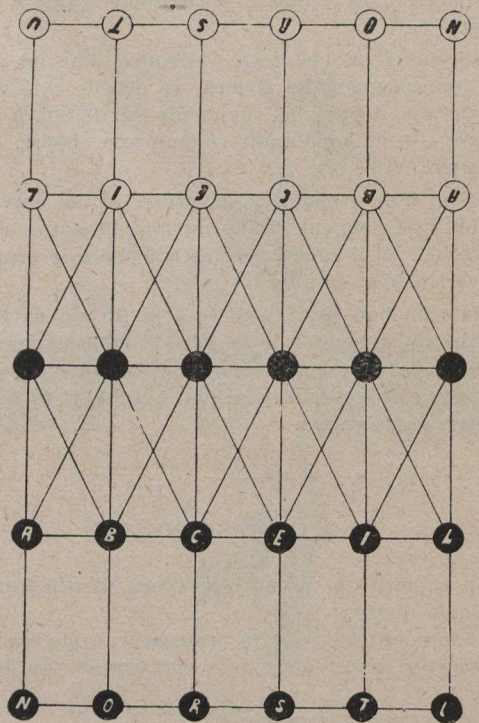


FIG. 3

### MATHEMATIQUES

#### Cube magique de 4

|    |    |    |    |
|----|----|----|----|
| 16 | 5  | 10 | 3  |
| 9  | 4  | 15 | 6  |
| 7  | 14 | 1  | 12 |
| 2  | 11 | 8  | 13 |

Trouver un arrangement de ces nombres tel qu'on ait trois autres carrés superposés. On obtiendra un cube magique avec la constante 34 dans les 16 verticales, les 32 horizontales et les 4 grandes diagonales du cube.

### ENIGME

Ce qu'on voit en moi ? Ca dépend  
Je circule ou suis sédentaire.  
Du point où l'on me prend sur terre  
J'appartiens à tout occupant.

Tantôt où le Congo s'épand  
Je sers d'habit rudimentaire,  
D'un monarque de l'Angleterre  
Tantôt j'offre un portrait frappant.

De même ma couleur varie ;  
Quand Albion est ma patrie,  
De l'or j'ai l'éclat et le feu ;

Là-bas, sur la côte africaine,  
Aux yeux j'étale un noir d'ébène  
Ou bien des teintes d'un gros bleu.

### SOLUTIONS DES PROBLEMES DU No 82

Problème. — A propos d'un soulier : Il s'agit de ce que je ne te le resseme "lais" pas.

Anagramme. — Marche et Charme.

Le jeu de Dames. —

| Blancs        | Noirs   |
|---------------|---------|
| 66 à 60       | 53 à 66 |
| 31 25         | 20 44   |
| 63 57         | 13 20   |
| 64 58         | 26 37   |
| 57 50         | 44 57   |
| 59 53         | 48 59   |
| 34 27         | 21 47   |
| 58 52         | 47 45   |
| 62 18         | 29 51   |
| 18 3          | 42 29   |
| 3 72 gagnent. |         |

### SURPRISE AGREABLE

Quand une personne a tout fait inutilement pour se débarrasser d'un rhume, elle est toute surprise que quelques doses de BAUME RHUMAL lui apportent une guérison inespérée.