

au même taux par mille que le coût connu du chemin *viâ* Carillon, et que la compagnie du chemin de fer Carillon et Grenville demanderait pour son parcours de 13 milles, la même somme que votre compagnie devrait dépenser pour la construction d'une semblable étendue de chemin. Ce point ne peut être exactement décidé que par une exploration du pays entre Ste. Thérèse, Lachute et Grenville. Si par ce moyen on pouvait trouver une bonne route aussi favorable ou plus appropriée que *viâ* Carillon, cela aurait pour effet de déterminer probablement une réduction dans les demandes de la compagnie de chemin de fer Carillon et Grenville, attendu que sa propriété aurait bien moins de valeur s'il y avait un chemin de fer transportant directement les passagers et la masse du fret à quelques milles dans une direction parallèle.

Lors du tracé original de la ligne Sykes, ou No 3 à St. André, on aurait pu abrégé considérablement la distance en se dirigeant au nord de ce village, au lieu de suivre la route sur le côté sud, le long du bord de la rivière. Si la configuration du terrain permet ce tracé, sans nécessiter beaucoup de dépenses extra, le chemin devrait suivre cette nouvelle route, dans le but de diminuer son parcours. On pourrait construire un embranchement à voie étroite depuis la ligne principale, à un endroit convenable, près de St. André, jusqu'à Lachute, qui remettrait en communication avec le chemin de fer ce village florissant, qui est doté de grands pouvoirs d'eau et est entouré par une magnifique région agricole. D'un autre côté, si l'on choisit la ligne No. 4 *viâ* Lachute, on pourrait construire un chemin d'embranchement semblable à voie étroite jusqu'à St. André et mettre ainsi son trafic local considérable en communication avec le chemin de fer principal. On pourrait ainsi faire communiquer St. Eustache avec la ligne principale par les mêmes moyens. Le jaugeage pour ces trois embranchements inférieurs ne devrait pas excéder trois pieds. Ils pourraient être construits et exploités à un prix remarqua-