

# Concours du mois de Janvier

## LES BARRIERES

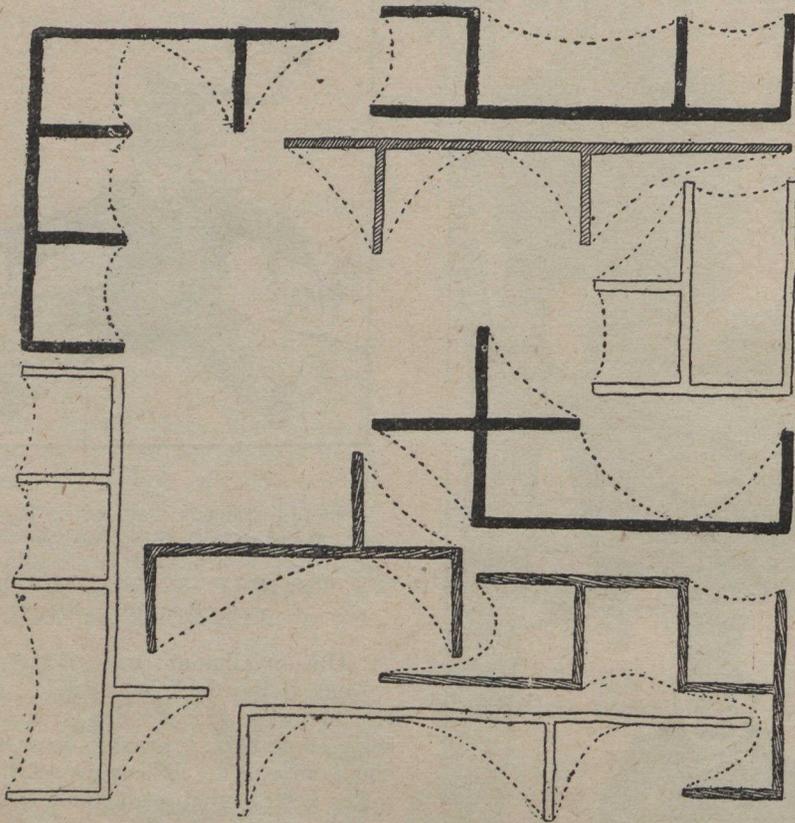
Un de nos amis, lorsqu'il faisait l'élevage dans l'Ouest, avait l'habitude de parquer le bétail lui appartenant dans des barrières volantes telles que celles que nous donnons ici. Il pouvait les disposer de façons différentes, selon le nombre d'animaux qu'il avait à enfermer. Il se trouva un jour, qu'avec les 9 barrières représentées ici, il eut à parquer 12 boeufs et 12 moutons. Il s'arrangea de façon à enfermer chaque animal dans une case à part, la case des boeufs étant double de celle des moutons. De plus, l'ensemble de toutes les barrières, convenablement disposées à cet effet, forma un carré parfait. Cherchez quelle disposition il prit. (Pour faciliter le découpage des barrières, nous ajouterons qu'on peut se contenter de les découper en suivant les lignes pointillées, lesquelles n'ont ici aucun autre but).

Nous acceptons les solutions du 29 janvier au 6 février inclusivement.

Prière d'adresser les réponses à :

BALSAMO,

Bureau de l'« Album Universel », Montréal.



## 10 PRIX

Les prix suivants seront accordés aux 10 meilleures solutions :

1er prix : Un abonnement d'un an à l'« Album Universel ».

2e prix : Un abonnement de six mois à l'« Album Universel ».

3e prix : Un abonnement de trois mois à l'« Album Universel ».

Les personnes obtenant les 4e, 5e, 6e, 7e, 8e,

9e et 10e prix auront droit à un portrait en couleurs de Sa Sainteté Pie X.

Les réponses seront récompensées d'après leur mérite.

Le portrait de Sa Sainteté Pie X, offert aux gagnants de ce concours, est le plus beau que l'on puisse voir en ce pays. C'est une très belle reproduction en couleur, qui mérite les honneurs d'un cadre. Ses dimensions sont de 16½ pouces par 20 pouces; tout le monde essaiera d'en gagner un.

Ce n'est pas compliqué.

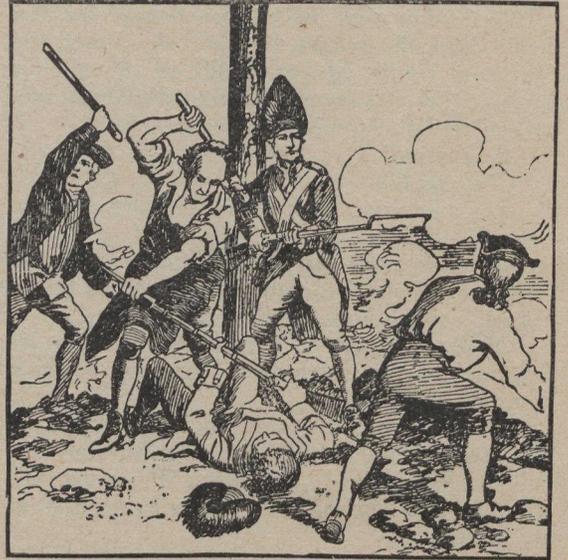
Pour tenir les cartes en main, il faut les faire chevaucher légèrement. Cela suffit pour que la personne à qui vous les montrerez n'aille pas choisir un sept ou un huit, par exemple, dans l'incertitude sur leur valeur vraie. Du reste, vous ne lui laissez pas trop de temps, promenant le jeu devant ses yeux avec vivacité, mais sans affectation.

Toutes les circonstances sont ainsi réunies pour mettre votre adversaire dans l'impossibilité, pour ainsi dire, de choisir une autre carte que celle mise en vedette.

## JEU DE SOCIÉTÉ

« Petit bonhomme vit encore... » — Un des joueurs allume un petit morceau de papier et le passe à son voisin de droite en disant : « Petit bonhomme vit encore », celui-ci le repasse à son voisin, et ainsi de suite, jusqu'à ce que le morceau de papier enflammé soit complètement éteint; celui qui l'a tenu le dernier et en les mains de qui le papier s'est éteint, paie un gage.

## DEVINETTE HISTORIQUE



Défense du mât de la liberté, à New-York, en 1766. Trouver Wm Pitt et le gouverneur Moore.

## CHARADE

Dans la caque on met mon Premier,  
Puis le Deux nous montre... la corde,  
Elle est grosse, je vous l'accorde.  
Ce que signifie mon Entier,  
Hélas! est le propre de l'homme,  
De femme aussi, témoin la pomme.

## PROBLEME

Un pépiniériste a planté 10 arbres de taille différente disposés en triangle rectangle. A la tête d'une rangée quelconque, il aperçoit tous les arbres qui la composent.

De combien de manières peut-il réaliser son rêve de maniaque ?

## ENIGME

Je roule mes flots d'or sous le beau ciel d'Asie,  
Je suis pour l'Univers la source de la vie.

## METAGRAMME LATIN

Grâce au concours de PL, l'O, l'U,  
Une fois que vous aurez lu,  
Trouvez ce que je représente:  
Blanche—Noire—Elle fut tentante  
Pour Guenon au gosier goulu.

## CALEMBOURS

—Quel est le comble de l'audace pour un tambour ?

—Battre... la générale.

—Quel est le comble de la cruauté d'un homme ennuyeux ?

—Bassiner son lit.

—Quel est le comble de la prévenance ?

—Apporter une paire de pantoufles à une dent qui se déchausse.

—Quel est le comble de la chance pour la femme d'un opticien ?

—Mettre au monde deux jumelles !!

## SOLUTION DU PROBLEME DU No 88

Jeu de Dames. —

1er coup	34 à 29	1er coup	23 à 45
2e	— 44 à 40	2e	— 45 à 34
3e	— 33 à 29	3e	— 34 à 23
4e	— 30 à 24	4e	— 19 à 30
5e	— 25 à 34	5e	— 14 à 25
6e	— 34 à 29	6e	— 23 à 34
7e	— 39 à 30	7e	— 25 à 34
8e	— 43 à 39	8e	— 34 à 43
9e	— 49 à 7	9e	— 12 à 1
10e	— 26 à 21	10e	— 17 à 26
11e	— 37 à 31	11e	— 26 à 37
12e	— 41 à 5 et gagnent.		

## Récréation en Famille

### UN TOUR DE CARTES

Ce ne sont pas toujours les tours de cartes les plus compliqués qui surprennent le plus. Un détail extrêmement simple, pourvu qu'il ait échappé, dérouté l'esprit, surtout s'il n'y a eu manifestement, ni escamotage, ni prestidigitation. Si, par exemple, une personne vous montre une douzaine de cartes et se fait fort de vous dire celle que vous avez pensée, vous serez à bon droit étonné de la voir tomber juste. Cependant, rien n'est plus simple.

Disposez un certain nombre de cartes en éventail: vous comprendrez tout à l'heure celles que, sans en avoir l'air, il faut choisir, de préférence. Vous placez au milieu une qui soit facile à saisir du premier coup d'oeil, une figure par exemple. Quant à celles qui sont sur les côtés, sans paraître vouloir trop ostensiblement les masquer, vous vous arrangerez de façon à ce qu'il y ait naturellement doute sur leur valeur.