

commencer les opérations de la Banque, l'aide du gouvernement me paraît indispensable. La Banque n'étant pas connue en Europe ne pourrait y négotier ses *Bons*, et si même elle pouvait les négotier du tout, ça ne serait qu'avec perte dans les premières années, ce qui de suite entraverait son action. En second lieu où prendrait-elle ses hypothèques? Croit-on que l'*habitant* voudrait donner son obligation, sans en recevoir immédiatement la valeur? Si quelques-uns le faisaient, le nombre n'en serait pas grand, surtout s'ils se doutaient que la Banque pourrait ne pas réussir à en obtenir la valeur en Europe, ou ne l'obtenir qu'après un temps fort long, ou peut-être à perte.

37. L'obligation que cet article impose au gouvernement de déposer les fonds provenant de la négociation des *Bons au lieu où les Bons auront été négoties*, est importante. L'échange étant généralement en faveur de l'Angleterre, où je présume que se fera la négociation des *Bons*, il s'ensuit qu'il est plus avantageux que les fonds ou la plus grande partie des fonds soient en Angleterre; car en vendant des lettres de change, vous recevez, outre la somme, la prime que comporte ces lettres de change, ce qui est profit clair et immédiat pour la Banque de 1, 2, 3 ou quelquefois plus par cent.

42. Il n'est pas besoin de vous signaler l'immense avantage que cet article procure à la Banque, de donner à ses billets, en cas de suspension de payment en espèces, le privilège d'être *une offre légale*. En cas de crise financière, en cas de guerre, les banques suspendent leurs payment en espèce, leurs billets ne sont pas une offre légale; on ne peut payer une dette, satisfaire un jugement qu'avec de l'or ou de l'argent; dès lors les billets de Banque, ne valant pas de l'or, diminuent en valeur, quelquefois de deux, trois et quatre par cent. Quel avantage pour une Banque, dans ces temps-là, que ses billets valent de l'or! Ce privilège aucune Banque ne doit l'obtenir, parceque toutes les Banques sont des associations privées. Il n'en est pas de même