

de remarquer : “ Je pense que Grégoire va mourir bientôt, on dirait qu’il sent sa fin prochaine, ” tant l’avait frappé l’attitude angélique du pieux élève.

Après avoir pratiqué tant de belles vertus, la mort lui parut douce ; aussi la désirait-il depuis assez longtemps. Deux jours avant sa mort, il reçut une lettre d’un de ses confrères, et sans en faire la lecture, il la remit à sa sœur, en disant : “ Tu répondras à cette lettre ; pour moi, je n’ai plus qu’à m’occuper des choses du ciel. ” C’est dans ces pieux sentiments qu’il rendit son âme à Dieu, à l’âge de vingt cinq ans et onze mois. Ce fut le soir d’un beau jour.

II

SES DEVOIRS AU CAHIER D’HONNEUR.

LA CIGALE ET LA FOURMI. (1)

“ Va, va, chétif insecte. tu rampes et sues tout le jour pour un misérable petit grain. ” C’est ainsi que la cigale chantait en regardant la fourmi empressée. “ Va, tes peines sont superflues. Je chante, je vole, et je jouis de l’abondance. Va, insensée, à quoi te serviront tous ces soucis ? Que ne fais-tu, comme moi, résonner ces prés de tes chants ! N’as-tu point de voix ? ” répétait tous les jours la cigale. Mais la fourmi insensible à ces propos, continue paisiblement sa besogne et entasse des provisions dans son magasin. L’aquilon cependant fait bientôt taire la bavarde. La fourmi aperçoit un jour, sous une feuille desséchée, la pauvre transie de froid et mourant d’inanition. “ Viens, ma commère, ” lui dit-elle avec bonté ; viens dans ma fourmilière. Tu partages mon abondance : je te rendrai la vie et tes chants. ” —
Morale : Il est beau de se venger d’une insulte par un bienfait.

AUTOBIOGRAPHIE D’UN VIEUX FUSIL. (2)

Un brave Canadien apporte un jour chez un armurier un vieux fusil qu’il veut faire réparer. A peine cette relique du temps passé est-elle déposée dans la boutique, que les autres fusils plus neufs et plus jeunes veulent connaître ses aventures.

(1) *Données*—Une fable. Personnages : La Cigale et la Fourmi.
Morale : Il est beau de se venger d’une insulte par un bienfait.

(2) *Données* : Un vieux fusil raconte ses aventures.