

sur d'autres ordinateurs reliés au même réseau. Voir **réseau local**, **grand réseau**, **système d'exploitation**.

SYSTÈME D'EXPLOITATION MONOTÂCHE — Système d'exploitation effectuant une tâche à la fois. MS-DOS est un exemple d'un système d'exploitation monotâche. Voir également **système d'exploitation**.

SYSTÈME D'EXPLOITATION MONOUSAGER — Système d'exploitation pouvant être utilisé par un seul micro-ordinateur. Il ne peut servir plusieurs terminaux. MS-DOS est un exemple de système d'exploitation monousager. Voir également **système d'exploitation**.

SYSTÈME D'EXPLOITATION MULTI-TÂCHES — Mode d'exploitation dans lequel plusieurs tâches sont exécutées simultanément par plusieurs processeurs. Le travail de l'Unité centrale est partagé de façon à permettre une navigation rapide entre les programmes requis pour l'exécution des tâches. Les programmes qui ne sont pas complétés restent en file d'attente dans l'Unité centrale (UC) jusqu'à la prochaine tranche de temps qui leur est assignée. Voir également **système d'exploitation**.

TABLE D'ALLOCATION DE FICHIERS — Fichier caché sur toutes les disquettes formatées avec MS-DOS qui est utilisé pour garder en mémoire le nombre de fichiers enregistrés sur le disque, l'endroit où ils sont placés et la capacité de mémoire disponible. Si la **table d'allocation de fichiers** est perdue ou endommagée, tous les autres fichiers sur le disque peuvent devenir inaccessibles.

TEMPS DE RECHERCHE — Temps moyen en millisecondes requis pour lire un secteur sur un disque. Ceci inclut le temps de déplacement d'une piste à l'autre nécessaire pour positionner la tête sur la piste requise ainsi que l'intermède avant que le secteur demandé ne se déplace sous la tête. Voir également **disque dur**, **tête**, **secteur**, **piste**.

TEST D'AUTODIAGNOSTIC — Série de vérifications exécutées automatiquement par l'ordinateur lors de l'amorçage ou du réamorçage afin de vérifier le bon fonctionnement des différents composants. Voir également **amorçage**/ **réamorçage**.

TÊTE — Partie d'une unité de disquette ou de disque dur qui se déplace au-dessus du disque rotatif ou du plateau et transforme les impulsions électriques en impulsions magnétiques pour enregistrer et lire les données. Les unités de disquette ont une ou deux têtes selon qu'elles désignent des disquettes à simple ou double côté. Les unités de disque dur ont habituellement deux têtes par plateau. Aussi appelé tête de lecture.

TRACEUR — Périphérique de sortie qui trace des cartes, des organigrammes, des dessins, etc, avec une plume.

TRANCHE DE CARTE AVEC CONNECTEURS — Partie d'une carte munie de connecteurs de métal pouvant être enfichés dans l'**emplacement d'expansion**.

UNITÉ CENTRALE (UC) — Voir **microprocesseur**.