

Le jeu de Golf à Montréal



C'EST l'un des plus anciens et des plus estimés par les fervents du sport. Son origine remonte à plusieurs siècles. Sous Jacques II d'Angleterre, il était très en faveur à la Cour, et c'est de cette époque que datent les principes et les règlements qui régissent aujourd'hui encore ce que les Anglais appellent respectueusement "the royal game of golf".

Il est très répandu en Angleterre, particulièrement en Ecosse, où chaque année ont lieu des tournois qui passionnent l'opinion publique à l'égal des courses d'Epsom ou des régates de Hampton-Court et qui donnent lieu à des échanges de paris considérables. Aux Etats-Unis, le goût du jeu de golf se développe sensiblement. L'on y trouve actuellement des terrains et des clubs de golf presque dans chaque ville, et tout dernièrement encore, à New-York, un puissant syndicat vient de se former, ayant à sa tête M. Charles B. Macdonald, ex-champion amateur et vice-président de l'association des "golfers" des Etats-Unis, dans le but d'établir aux environs de la ville une installation de golf qui surpassera les plus beaux spécimens existant actuellement dans le monde entier et qui coûtera, selon toute probabilité, au moins un demi-million de dollars.

L'élan est donné plutôt avec force que précision

Comme on peut en juger de suite par le seul énoncé de ce chiffre colossal, l'installation d'un jeu de golf n'est pas à la portée du commun des mortels. Elle exige un terrain considérable, aussi soigneusement entretenu que le parc de quelque parc réservé, et qui demeure exclusivement consacré à l'exercice de ce seul jeu. Ajoutez à cela le prix des constructions adjacentes, chalet pour le club, ateliers de fabrication et de réparations des instruments, magasins, vestiaires, logements des "caddies" et des jardiniers et vous arrivez aisément au prix de revient d'une propriété de premier ordre. A Westmount, il existe un club de golf qui possède précisément une organisation et un matériel répondant à tous les desiderata d'un jeu établi suivant les principes les plus stricts. Les quelques vues animées qui accompagnent cet article montrent dans leurs fonds la disposition d'ensemble des terrains et des chalets.

Disons maintenant quelques mots du jeu en lui-même.

Le "golf" se joue entre deux partenaires. Chacun d'eux a sa balle, petite sphère en gutta quadrillée extrêmement dure. Chacun aussi est suivi d'un "boy" ou plutôt d'un "caddie" qui porte dans un long étui de cuir la collection des "play-club" de toutes tailles et de

cutées formes nécessaires au jeu. Comme parties principales, ces "play-clubs" ou crosses se composent d'un long manche assez mince et très résistant à l'extrémité duquel sont ajustées différentes palettes recourbées en bois ou en métal. C'est ainsi que pour le début du jeu et au commencement de chacune de ses différentes étapes on emploie les "brassie drivers", en bois doublé de cuivre; puis plus tard les "iron drivers", en fer dont les dimensions et le poids varient suivant la position que la balle occupe sur le sol.

Le terrain, soigneusement gazonné, est parsemé d'un certain nombre de trous (en général neuf), de 4 pouces 1-4 de diamètre et de 4 pouces de profon-

ainsi jusqu'à ce qu'on en ait parcouru les différentes étapes et se termine en revenant au point de départ. Le partenaire qui a remporté le plus grand nombre de points est proclamé vainqueur.

Comme on le voit, le "golf" est en principe un jeu des plus élémentaires. Mais il exige pour être bien exécuté une expérience qui ne s'acquiert qu'au prix de longues années d'exercice. Il faut en outre pour devenir un bon "golfer" un coup d'oeil très sûr, une vue excellente, et aussi une force musculaire de premier ordre, car de la vigueur des premiers coups dépend souvent le succès de la partie. Ajoutons à ces qualités celle tout à fait indispensable à quiconque veut se livrer à ce sport, d'être un infatigable marcheur. La distance qui sépare les différents trous est en effet considérable, atteignant parfois cinq cents verges et plus, ce qui fait qu'après deux ou trois parties complètes, les joueurs se trouvent avoir dans les jambes un nombre de milles plus que respectable. A ce point de vue, le "golf" est très recommandé par les médecins aux neurasthéniques qui ont besoin d'une forte dose d'exercice et de grand air et qui, sans l'attrait du jeu, ne se résigneraient que difficilement à accomplir sur une grande route le quart du chemin que, sans s'en douter, ils parcourent sur un terrain de golf.

On calcule en se rapprochant du but

Il y aurait encore bien des choses à dire sur le jeu de "golf" tant au point de vue des détails de la partie elle-même que du choix du terrain, de la disposition des buts, de l'installation des obstacles, etc... A ceux de nos lecteurs que ces quelques lignes mettraient en goût de tenter par eux-mêmes l'expérience, nous ne saurions mieux faire que leur conseiller de se rendre sur les terrains du club de Westmount, qui est, sans contredit, l'un des plus magnifiquement situés et des mieux entretenus que l'on puisse rencontrer au Canada, et où, de plus, ils sont certains de rencontrer un accueil aussi courtois que bienveillant. Dames et messieurs y sont les bienvenus.

Remercions en terminant M. Frank Freeman, l'habile professeur du Westmount Golf Club, à qui nous devons ces quelques renseignements et qui a bien voulu figurer aussi pour les illustrations animées qui les accompagnent.



Les points se comptent dès que les balles touchent ou tombent dans le trou



Le premier coup a envoyé la balle au terrain plat. La joueuse utilise alors un nouveau club: le brassie pour la projeter de nouveau en avant.



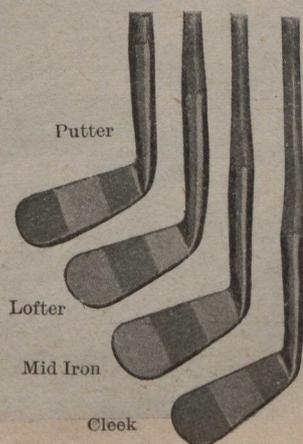
La balle est arrivée non loin du premier trou dont il faut maintenant la rapprocher le plus possible, en la faisant rouler doucement à terre.



La balle a été projetée en avant. Où va-t-elle tomber? Est-elle trop courte, trop longue, à droite, à gauche ou dans la bonne direction?



Driver



Putter

Lofter

Mid Iron

Cleek

deur. Chacun d'eux est indiqué par une fiche portant à son extrémité un petit drapeau de couleur voyante.

Le jeu consiste à envoyer la balle par coups successifs dans les divers trous, suivant un ordre déterminé, chacun des deux joueurs s'occupant de sa propre balle. Celui qui réussit à la faire tomber dans le premier trou avec le nombre moindre de coups de "drivers" gagne le point. Le jeu continue