

qu'il s'est creusé dans un dépôt de marne de 2, 3, 4 et 5 pieds d'épaisseur et davantage, surtout dans le voisinage du lac. Cette marne blanche est formée d'un carbonate de chaux entièrement soluble dans l'acide chlorhydrique. Elle contient quelques coquilles d'eau douce, des Lymnées et des Planorbes de petite espèce.

Avant le percement du canal, le lac à la Marne avait deux aspects bien différents. Dès que le vent soufflait avec violence, l'eau du lac ne tardait pas à devenir blanchâtre et tout à fait trouble ; l'atmosphère se faisait-elle calme, au contraire, l'eau redevenait parfaitement limpide et transparente. L'impression reçue était celle d'un vaste précipité chimique tantôt agité, tantôt au repos. C'était bien, en effet, ce qui avait lieu et comme il est facile de le réaliser dans un cristalliseur ou laboratoire.

Restait à savoir quel était ce précipité et comment il s'était formé ? C'est le but de la présente étude.

L'île d'Anticosti est constituée par du terrain silurien, composé en grande partie de lits de calcaire gris entremêlés de lits argilo calcaires et schisteux. A la baie Sainte-Claire, en particulier, au lac à la Marne et à plusieurs milles de là, le sous-sol est d'ordinaire formé de cailloux roulés ou de sable, amas qui affectent souvent la forme de dunes et épousent les contours de la côte. En d'autres endroits de l'île, cette disposition se rencotre également, et de préférence sur la côte sud qui est inclinée en pente douce vers la mer, tandis que la côte nord est, au contraire, taillée à pic. Derrière ces anciennes dunes, recouvertes de forêts aujourd'hui, les eaux pluviales ont été retenues, ce qui a constitué en bordure de l'île, principalement au sud, toute une série de lacs qui se déversent directement à la mer par une rivière et peuvent être assez loin dans l'intérieur, tels le lac à la Marne, le lac André-Gagnon, etc. : tantôt plus en bordure de la mer, ils communiquent directement avec elle par une échancrure, si bien que l'eau salée y entre par les grandes marées ou les