

est la montagne la plus à l'E. de l'île du Kirpon; son extrémité forme l'entrée du havre Dégrat, devant lequel il y a quelques flots et rochers qui mettent à l'abri les bâtiments qui y mouillent. Ce havre n'est convenable que pour de petits navires.

L'anse aux Pigeons.

L'anse aux Pigeons est un peu plus au N. que le havre Dégrat, mais c'est un lieu impropre au mouillage des bâtiments.

Le cap Bauld, qui est à l'extrémité N. de l'île du Kirpon, est situé par $51^{\circ} 38' 15''$ de latitude et par $57^{\circ} 40' 55''$ de longitude; c'est une terre rocailleuse et escarpée qu'on approche avec sûreté. Quand on a tourné ce cap, on aperçoit dans le S. O. une pointe qui indique le havre de Kirpon; sur toute la côte et fort près, la sonde ne donne pas moins de 17 brasses.

Havre de Kirpon.

Le Kirpon, dont l'entrée est formée par l'île de ce nom et celle de Jacques Cartier, est le plus N. de la côte de Terre-Neuve; pour y entrer il faut tenir la Tête-Noire de l'île du Kirpon ouverte de toutes terres, jusqu'à ce que la pointe Raven soit confondue avec celle de Noddy; alors on gouvernera vers l'entrée du havre, sur les flots, ayant soin de ne pas approcher la pointe de Jacques Cartier à moins d'une demi-encablure, et dès qu'elle sera doublée, on ira mouiller entre cette île et l'île Verte. Cette rade est celle de Jacques Cartier; la tenue y est bonne et le fond de 8 brasses.

Le passage intérieur de chaque côté de l'île Verte est bon pour les petits bâtiments; on y trouve 3 brasses, mais au delà de l'île on est parfaitement mouillé par 7 brasses.

Le bois est rare au Kirpon; il se fait dans la baie de Ha-Ha ou celle du Pistolet.

Noddy.

Le havre Noddy, situé un peu à l'O. de celui de Kirpon, est entre la pointe de Noddy et le cap Raven; il n'y a aucun dan;