

6. LES LOGICIELS GRAPHIQUES ET LE TRAITEMENT DES IMAGES

6.1 Description du marché

Les logiciels graphiques et outils de traitement des images recouvrent de larges catégories de produits. Ces expressions désignent notamment la conception assistée par ordinateur (CAO), les graphiques de présentation et les systèmes de visualisation des documents, dont l'objectif particulier est de transférer à un ordinateur des représentations sur papier. On pourrait aussi y ajouter les interfaces et boîtes à outils connexes mises à la disposition des utilisateurs d'applications graphiques. Les secteurs apparentés de l'information multimédia et des SIG ont également recours à des logiciels graphiques et au traitement des images :

Les systèmes de traitement des images représentent l'un des créneaux les plus prometteurs du marché. On y voit un potentiel de croissance considérable. Il existe trois principaux types de systèmes de traitement des images :

- les systèmes autonomes pour ordinateurs personnels;
- les systèmes à utilisateurs multiples desservis par une architecture à serveur telle Unix, par exemple les systèmes Filenet et Megadoc de Philips;
- les systèmes à utilisateurs multiples gérés par un système central et faisant usage d'un processeur principal ou de mini-ordinateurs, par exemple les systèmes IMS de Wang et Imageplus d'IBM.

En Europe, on s'attend que le marché total au chapitre de ces systèmes et des services connexes, qui était de 188 millions de dollars en 1989, passe à 959 millions de dollars d'ici la fin de 1994. Au Royaume-Uni, les ventes, en ce domaine, étaient d'environ 15 millions de livres à la fin de 1989 et devraient, selon les prévisions, atteindre près de 80 millions de livres en 1994, tandis que le secteur mieux établi des logiciels de graphiques de présentation pour ordinateurs personnels devrait, au cours de la même période, rester plus stable, passant de 52 à 71 millions de livres.

La proportion la plus importante des ventes, dans le marché du traitement des images, ira toujours aux grands systèmes à utilisateurs multiples, car ces produits, comparativement à ceux qui sont desservis par un processeur central, offriront un rapport prix/rendement sans cesse plus favorable. Les systèmes pour ordinateur personnel unique ne présentent aucun autre avantage que celui de fonctionner de manière autonome et de mieux convenir aux petits établissements. Cette tendance se traduit dans les ventes, puisqu'on a constaté jusqu'ici, dans les installations, une prédominance des grands systèmes à utilisateurs multiples destinés à une application particulière.

À l'heure actuelle, ces systèmes se retrouvent le plus souvent dans le secteur des finances et dans celui de l'assurance, ainsi que, moins fréquemment, dans les services gouvernementaux. On les utilise surtout pour le traitement de la correspondance et des demandes de services.

Les techniques qui entrent en jeu dans l'éventail fort étendu des composantes de systèmes graphiques et de traitement des images sont connues depuis assez longtemps, mais n'ont que récemment été suffisamment perfectionnées pour devenir commercialisables à des prix accessibles à tous. La plupart de ces composantes ont été empruntées à des produits différents, notamment les suivantes :

- les lecteurs mis au point d'après les techniques particulières aux télécopieurs;
- les disques optiques.

6.2 Les fournisseurs

La plupart des fournisseurs de systèmes de CAO sont des entreprises américaines telle la Mentor Graphics. Les fournisseurs de graphiques pour présentation et d'interfaces pour utilisateurs sont généralement des sociétés spécialisées dans les logiciels pour ordinateurs personnels, telles la Microsoft et la Quarterdeck, qui encore une fois sont surtout d'origine américaine.