

HUAWEI, TELUS ET L'UNIVERSITÉ CARLETON OUVRENT UN NOUVEAU CENTRE DE RECHERCHE EN INFORMATIQUE EN NUAGE À OTTAWA

Les projets de recherche du centre comprendront la gestion des ressources avec l'informatique en nuage, qui favorise un très bon rendement des systèmes tout en économisant l'énergie, le contrôle du trafic pour les réseaux de centres de données, la détection des intrusions, la migration virtuelle des machines et l'optimisation de l'informatique en nuage au moyen de connexions transversales photoniques.

« Le fait que les étudiants de Carleton mènent des travaux de recherche dans les technologies de pointe entraînera des retombées importantes pour le milieu local des technologies de l'information et des communications au fur et à mesure que ces étudiants obtiendront leur diplôme et entreront sur le marché du travail. » [Traduction]

M. Sean Yang, président
Huawei Canada

Une recherche de pointe dans le domaine des nanomatériaux et de la prochaine génération d'amplificateurs de puissance est également effectuée au Canada. Des percées dans ces technologies permettront une réduction de la taille, du poids et de la consommation d'énergie des appareils sans fil et donneront l'occasion de renforcer les réseaux de prochaine génération. Le Canada possède une grande expertise dans le développement de logiciels d'imagerie, des jeux de composants multimédias et des composants RF pour les plateformes mobiles.

Également au Canada, on trouve une initiative de mise au point de la technologie **PaperPhone** pour des tablettes électroniques et des téléphones intelligents souples et de l'épaisseur d'une feuille de papier. Le **Human Media Lab de l'Université Queen's** à Kingston, en Ontario, a dévoilé la technologie cyberpapier qui devrait éventuellement comprendre un écran couleur de haute résolution pouvant jouer des vidéos et traiter des commandes d'écran tactile.⁵¹

Nouveaux projets d'investissements étrangers (depuis janvier 2011)

- **Cisco Canada**, établi aux États-Unis, doublera son effectif à Ottawa et à Toronto au cours des cinq prochaines années afin de concevoir un routeur de la prochaine génération capable de transférer un milliard de vidéos à la fois avec des applications en télémédecine et en vue d'améliorer la gestion virtuelle des effectifs et de l'énergie.
- **Eidos**, une filiale de l'entreprise japonaise **Square Enix**, prévoit de construire un deuxième

studio de jeux vidéo à Montréal et d'engager 350 nouveaux employés.

- L'entreprise française **Gameloft** ouvrira un studio de jeux à Toronto qui touchera à un large éventail de plateformes, comme les téléphones intelligents, les iPhone, les iPad et les réseaux sociaux.
- La société chinoise **Huawei Technologies** doublera la taille de son centre de recherche en communication sans fil de Kanata, en Ontario, et s'attend à ce que son effectif compte 250 personnes en 2013.
- Le fournisseur indien de services de consultation et de TI, **Mahindra Satyam**, a ouvert le Smart Grid Research and Innovation Centre à l'Université de Waterloo en Ontario.
- L'entreprise américaine **Microsoft Game Studios** a annoncé l'ouverture d'un nouveau studio à Vancouver qui produira des jeux pour Kinect et repoussera les limites de développements déjà connus en matière de jeux.
- **THQ**, l'entreprise américaine qui produit le jeu vidéo populaire *WWE Smackdown vs. Raw* a ouvert un nouveau studio à Montréal et a engagé 145 employés. L'entreprise prévoit d'embaucher 100 autres employés par année au cours des cinq prochaines années.
- L'entreprise américaine de jeux sociaux **Zynga** a annoncé son intention d'établir un bureau principal au Canada après avoir conclu un partenariat avec le concepteur torontois **Five Mobile**.

⁵¹ Université Queen's, extrait le 1^{er} mai 2012 de www.hml.queensu.ca/paperphone.