

DES MATIERES.

- Se faisoient suer avec des pierres ardentes, 8 t.
 4. Description de la Cabane de leur Sûerie, *ibid.*
 Peuple de Scythie, qui prenoit le plaisir de l'Y-
 vresse par l'odeur & la fumée de certaines herbes,
 116 t. 3. Plusieurs Peuples de Scythie engraissoient
 leurs parens pour en faire festin, 111 t. 4. Con-
 jectures sur quelques mots de la Langue des Scy-
 thes, 174 t. 4.
Secret des Mysteres, 201, 214 t. 1.
Semiramis, appelée fille du Soleil dans quelques
 Inscriptions, 121 t. 1. Sa passion pour son fils
 Ninyas, punie, 239 t. 2.
Semaines d'années chez les Sauvages, comptées par
 les jours ou par les nuits, paralleles à celles des
 Hébreux, 209 t. 3. Semaines de jours & d'années
 chez les Mexiquains, réglées par le nombre de
 treize, 207 t. 3.
Sephora n'est point le Type de toutes les Déeses du
 Paganisme, 102 t. 1.
Sepulture. De la Sepulture, 102 t. 4. Manières singu-
 lieres de préparer les corps pour la sepulture, 104
 t. 4. Differens usages de sepulture chez les anciens
 & chez les Sauvages, 117 t. 4. Privation de la se-
 pulture étoit une tache infamante chez les Anciens,
 & l'est encore parmi les Ameriquains, 133 t. 4. Sé-
 pultures choisies au pied des chênes, & pourquoi,
 215 t. 4. Ce qui reste dans la sepulture, selon la
 pensée des Anciens, après qu'on a rendu tous les
 derniers devoirs au cadavre, 236 t. 4. Sepulture
 étoit un lieu sacré, 139 t. 4. Gardes mis pour la
 défense des sepulchres, 140 t. 4. Sepultures gar-
 dées à la Floride, 143 t. 4. Prophanation de la
 sepulture, regardée comme une grande hostilité,
 144 t. 4. Douleur des Péruviens en voyant les Es-
 pagnols prophaner leurs sepulchres, 145 t. 4.
Serpent. Quel symbole dans la Religion des An-
 ciens, 209 t. 1. Serpent, symbole de deux princi-
 pes opposés dans la Religion des Anciens, 216 t.