pénétrer dans le bâtiment. Elle n'a qu'à dresser une clôture sûre autour de l'usine et s'assurer que tous les véhicules et tout le personnel franchissent, à l'arrivée et au départ, une porte ou une barrière surveillée par des inspecteurs. Une variante de cette méthode est le contrôle des points d'entrée et de sortie. Il s'agit d'un point par lequel doivent passer tous les véhicules ou navires visés par un accord lorsqu'ils franchissent une région contrôlée. Cette méthode permet à un groupe d'inspecteurs de compter ou d'inspecter les véhicules ou les navires sans avoir à se déplacer librement (comme ce serait sans doute le cas dans le cadre d'une insvection sur place généralisée). On peut aussi avoir recours à une mission d'observation/de liaison lorsque l'endroit surveillé correspond effectivement à une région. En pareil cas, les inspecteurs sont autorisés à avoir accès à quelque partie que ce soit de la région précise surveillée.

Télédétection in situ

Dans certains cas où il n'est pas souhaitable ni pratique d'affecter des inspecteurs à des endroits précis, des détecteurs peuvent être installés in situ, c'est-à-dire sur les lieux, afin de contrôler les activités qui s'y déroulent. Des dispositifs comme des chambres photographiques et des capteurs de déplacements qui signalent les effractions peuvent servir à surveiller les entrepôts et les parcs d'armes, par exemple. De plus, ce type de détection peut être élargi grâce à l'utilisation d'étiquettes de marquage. Ainsi, des missiles marqués peuvent être suivis à distance à l'aide d'instruments, sans qu'il soit nécessaire d'avoir des inspecteurs sur place.

Systèmes de télédétection aérospatiaux

Les satellites ayant la possibilité de survoler régulièrement toutes les parties du globe, ils constituent de bonnes plates-formes pour accueillir des chambres photographiques et d'autres capteurs-imageurs. Les clichés verticaux obtenus peuvent fournir une abondance de renseignements concernant la disposition des troupes et des armements. De plus, les satellites peuvent