

STATISTIQUE

LES ÉTATS OU PAYS DE L'AFRIQUE EN 1881

D'après la population

(208 838 000 habitants)

7 GRANDS PAYS

1 Afrique équatoriale	pays	45 000 000 h.
2 Soudan	"	32 000 000
3 Afrique méridionale	"	25 000 000
4 Guinée septentrionale	"	24 000 000
5 Afrique orientale	"	20 000 000
6 Egypte	royaume	17 386 000
7 Sénégal indép.	pays	17 000 000

9 PAYS MOYENS

8 Maroc	empire	6 300 000 h.
9 Algérie et Tunisie	colonie f.	4 957 000
10 Abyssinie	pays	3 000 000
11 Congo et autres poss.	portug.	2 855 000
12 Sahara indépendant	pays	2 800 000
13 Le Cap et autres pos.	anglaises	2 797 000
14 Madagascar	royaume	2 500 000
15 Libéria	république	1 400 000
16 Tripolitaine	régence	1 000 000

4 PETITS PAYS

17 Réunion et autres poss.	franç.	341 000 h.
18 Canaries et autres poss.	espagn.	317 000
19 Zanzibar	sultanie	100 000
20 Orange	république	75 000

— 0 —

Arithmétique

MULTIPLICATION APPROXIMATIVE

La règle que nous avons donnée, et dont la justification a été faite sur plusieurs exemples, donne lieu de faire une remarque importante :

“ On met en jeu un même nombre de chiffres au multiplicande et au multiplicateur, et on obtient généralement ce même nombre de chiffres au produit. ”

Ainsi, dans le premier exemple (page 475), on a mis en jeu cinq chiffres au multiplicande et au multiplicateur, et il y en a cinq au produit.

Dans le deuxième exemple, (page 487) on a mis sept chiffres en jeu dans les deux facteurs, et il y en a sept au produit ; le troisième exemple (page 487) a quatre chiffres en jeu dans les deux facteurs, et il en a quatre aussi au produit ; les deux exemples donnés en dernier lieu (page 499) ont cinq chiffres en jeu dans les facteurs, et cinq au produit.

Il n'y a exception que dans le cas où

les chiffres extrêmes de gauche des deux facteurs donnent un produit qui reste inférieur à 10, même avec les retenues de la multiplication ou de l'addition. Voici un exemple où nous mettrons cinq chiffres en jeu aux deux facteurs.

214,397 603
<u>1,234 567</u>
214,40
42,88
6,43
86
11
<u>264,7</u>

De ces remarques, on conclut que “ pour obtenir un produit avec un nombre déterminé de chiffres, on met en jeu un pareil nombre de chiffres pris sur la gauche des deux facteurs, ou un de plus si les chiffres extrêmes de gauche ne donnent pas de report. ”

Cette règle sert à résoudre le second cas de la multiplication approximative, savoir, le cas où les facteurs donnés sont eux-mêmes des nombres approximatifs.

EXEMPLE. “ Une place de ville a une forme rectangulaire ; les dimensions, mesurées à un dixième de verge près, sont exprimées par les nombres 239,4 et 86,7 ; on demande la superficie. ”

Les deux nombres sont donnés à un demi-dixième près ; mais l'un a quatre chiffres, et l'autre n'en a que trois : on ne pourra compter que sur trois chiffres au produit ; ainsi on ne retiendra que les trois premiers chiffres du multiplicande.

239,4
<u>86,7</u>
19 15
1 43
16
<u>20 700</u>

La surface demandée est donc de 20 700 verges carrées, à une demi-centine près.

REMARQUE PRATIQUE. Les arpenteurs et mesureurs doivent donner avec un même nombre de chiffres les diverses dimensions qu'ils relèvent.