

PEDIATRIE.

Traitement de la coqueluche, dans *Clinique infantile*, 15 avril 1906.

On recommande la teinture de *grindelia-robusta* à doses variées suivant l'âge :

1° (a) Chez les *bébé*s : vingt gouttes trois fois par jour dans un peu d'eau sucrée, à quatre heures d'intervalle.

(b) Chez les *enfants plus grands* : cinquante gouttes matin et soir.

2° Lorsque les quintes prennent une tournure spasmodique inquiétante, on donne la préparation suivante :

Sirop tolu..... 50 grammes
 " codéine..... 10 —

(a) Pour les *bébé*s : trois cuillerées à café par jour, à intervalles de trois heures.

(b) Pour les *enfants au-dessus de 2 ans* : trois cuillerées à dessert par jour avec intervalles de trois heures.

3° Les inhalations d'oxygène agissent très bien lorsque les *enfants* ne sont pas trop jeunes.

Les *enfants* doivent sortir au grand air chaque fois que la température le permet et que la fièvre n'est pas élevée.

Les repas doivent être fragmentés afin que l'estomac ne provoque pas de toux.

NOTE. — Au congrès de Lisbonne, on a préconisé les bains tièdes sinapisés toutes les 6 ou 8 heures.

Règlementation des *bébé*s dans l'allaitement artificiel: M. VARIOT, dans la *Clinique infantile*, 12 mai 1906.

Dans un bel exposé du fonctionnement de la *Goutte de lait*, de Belleville, à Paris, le Dr Variot décrit un *biberon gradué*, qui est confié aux jeunes mères incapables de nourrir, et sur le verre duquel est inscrite la quantité de lait proportionnée à l'âge.

Ce tableau est simple et pratique. Je le transcris dans l'espoir qu'il rendra service aux médecins qui nous lisent :

Age.	Quantité à chaque repas.	Titrage.
1re semaine.....	30 grammes	lait coupé au $\frac{1}{3}$ d'eau
2e do	45 do	do do
3e do	60 do	do do
<i>Toutes les deux heures.</i>		
4e à 8 semaine.....	75 à 90 grammes	lait coupé au $\frac{1}{4}$ d'eau
2e mois.....	100 do	do do
3e do	120 do	lait pur
<i>Toutes les 2 $\frac{1}{2}$ heures.</i>		
4e, 5e et 6e mois.....	135 à 160 gramm.	lait pur
7e à 12e do	180 à 200 do	do
<i>Toutes les 3 heures.</i>		