s'en apercevra avant de jouer le quatrième coup, pourra exiger qu'on recommence la partie; mais ce quatrième coup joué, il faut continuer, si l'adversaire refuse de recommencer la partie.

II. Si les pièces sont mal rangées, celui qui s'en apercevra pourra rectifier ou faire rectifier cette irrégularité avant de jouer son quatrième coup; mais ce quatrième coup une fois joué, il faudra continuer la partie dans la position où se trouveront les pièces : elles ne pourront plus être remises à leur véritable place que du consentement de l'adversaire.

III. Si l'on a commencé une partie à but avec une pièce ou un pion de moins, le quatrième coup étant joué de part et d'autres on sera obligé de finir la partie sans pouvoir reprendre

la pièce oubliée.

IV. Si l'on est convenu de faire des avantages d'un pion ou d'une pièce, celui qui aura oublié de le faire ne sera pas admis, dans le courant de la partie, à rendre ce pion ou cette pièce; on continuera la partie dans l'état ou elle sera, et celui qui devait recevoir avantage ne pourra perdre la partie; le pis aller pour lui sera qu'elle soit remise.

V. Le trait est le droit de jouer le premier; on doit tirer ce trait avant de commencer, à

moins que l'un des joueurs ne fasse avantage (art. VII).

VI. Le trait est alternatif, que la partie soit

remise, ou gagnée, ou perdue.
VII. Celui qui a fait avantage a le trait, à

moins qu'on ne convienne du contraire. VIII. Quand on a touché une pièce, on est obligé de la jouer, à moins qu'en la touchant on ait dit j'adoube. Si une pièce vient à tomber sur l'échiquier, on peut la relever sans être obligé de la jouer, pourvu qu'on ait dit j'adoube. IX. Quand on a joué une pièce et qu'on l'a quittée, on n'a plus le droit de la reprendre pour la joueralleurs.

la jouer ailleurs.

X. Quand on a touché une pièce de son ad-

versaire sans dire j'adoube, il peut vous obliger de la prendre; si cette pièce ne peut être prise, celui qui l'a touchée jouera ce qu'il voudra

XI. Si l'on joue par méprise la pièce de son adversaire pour la sienne, il a le droit de vous obliger à prendre cette pièce, si elle est prenable, ou de la faire remettre à sa place, ou de la laisser à la place où vous l'auriez mise; ce dernier cas comptant comme coup joué.

XII. Si l'on prend la pièce de son adversaire avec une pièce qui ne puisse pas la prendre, on est obligé de la prendre avec une autre pièce, si cela se peut, ou de jouer la pièce touchée.

XIII. Si vous prenez votre propre pièce avec une des vôtres, ce sera une pièce de perdue pour vous, à moins que vous ne vous en aperceviez propre une l'edvargesire eit joué son coup. Dans

avant que l'adversaire ait joué son coup. Dans tous les cas, il aura le choix de vous faire jouer celle des deux pièces touchées qu'il jugera à propos.

XIV. Si l'on fait une fosse marche, l'adver-

saire a le choix ou de vous faire laisser la pièce à la case où vous l'avez mise, ou de vous la lais-ser jouer ailleurs, ou de vous obliger à jouer le

roi.
XV. Si l'on joue deux coups de suite, l'adversaire a le choix, avant de jouer son coup, ou de laisser passer les deux coups joués, ou de vous faire remettre le second.

XVI. Si l'on pousse un pion deux pas en passant devant le pion de l'adversaire, il sera le maître de le prendre.

XVII. Le roi ne peut plus roquer dans les cas suivants:

10. Quand il a déjà fait quelque mouvement; 20. Quand la tour du côté de laquelle il voudrait roquer en a déjà fait aussi;

30. Dans le moment où il est en échec 40, Quand la case par dessus laquelle il doit passer, est dans la direction de quelque pièce

de l'adversaire ; 50. Lorsqu'il passe sur une case où l'une des pièces de l'adversaire le ferait échec;

60. Enfin, quand lui-même serait en échec sur la case où il se trouverait après avoir roqué. XVIII. Si l'on touche une pièce qu'on ne puisse jouer sans mettre le roi en échec, il faut

jouer le roi ; et si le roi ne peut se jouer, la faute sera sans conséquence.

XIX. Il faut avertir de l'échec au roi. Si

celui dont le roi est en échec, n'ayant pas été averti, joue tout autre coup que de défendre son roi de l'échec, et que l'adversaire veuille sur le coup prendre ou attaquer une pièce, en disant : échec au roi, alors celui dont le roi est en échec rejouera son coup pour couvrir l'échec ou s'en défendre.

XX. Si le roi est en échec depuis plusieurs coups, sans qu'on s'en soit aperçu, et qu'il ne soit pas possible de vérifier si on lui a donné échec où s'il s'est mis en échec lui-même, le joueur dont le roi est en échec peut, au moment qu'il s'en aperçoit ou qu'il en est averti, re-mettre la dernière pièce qu'il a jouée à sa place et défendre l'échec.

XXI. Si l'adversaire déclare échec au roi, sans néanmoins vous donner l'échec, dans ce cas, si vous touchez le roi ou toute autre pièce pour défendre les pièces, et que vous vous aperceviez que votre roi n'est pas en échec avant que l'adversaire ait joué son coup, vous pourrez rejouer

XXII.—Mais vous ne serez plus à temps d'y revenir si l'adversaire a joué son coup; en gé-néral, toute irregulatité sera couverte du mo-

nerat, toute irregulaire sera couverte du mo-ment que le coup suivant aura été joué. XXIII. Quand on mène un pion à dame, on prend pour ce pion telle pièce que l'on juge la plus utile pour le gain de la partie, excepté un second roi

XXIV. Si le roi est pat, ce qui arrive lors-qu'il ne peut bouger de la case où il est, qu'il sera peursuivie.

n'y est pas en échec, et qu'il n'y a ni pion ni pièce à jouer d'ailleurs, dans ce cas la partie

XXV. Tout coup contesté doit être décidé suivant les règles ci-dessus ; si la décision d'un coup dépend d'un fait, il doit être jugé par les spectateurs, auxquels les joueurs seront tenus de s'en rapporter.

REMARQUES SUR LES FINS DE PARTIES

La partie peut être gagnée: 10. Par un pion seul, si le roi se trouve en avant de son pion;

20. Par deux pions contre un, à moins que le joueur qui a les deux pions n'en échange un contre celui de son adversaire;

Par un pion ou une pièce quelconque, excepté les pions des deux tours, s'ils restent avec un fou qui ne soit pas de la couleur de la case où le pion arrive à dame; auquel cas, la partie serait remise;

40. Une dame contre un fou et un cavalier La partie ne peut être gagnée: Par un pion seul, si le roi adverse se trouve en opposition.

Peuvent faire mat: Deux fous seuls. Ne peuvent faire mat: Deux eavaliers seuls Font partie remise: 10. Une tour contre un cavalier;
20. Une tour et un fou;

Une tour et un cavalier contre une tour ; Une tour et un fou contre une dame ;

Une tour et un cavalier contre une dame ; Une tour contre un fou et deux pions ;

Une tour contre un cavalier et deux pions. Dans ces deux derniers cas, on ne peut, en effet, empêcher le joueur qui n'a que la tour de

la sacrifier pour deux pions. 80. Une dame contre une tour et deux pions.

FIN DES RÈGLES.

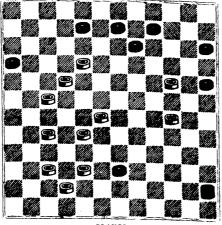
#### LE JEU DE DAMES

Les personnes qui auraient des problèmes a nous en voyer pour être publiés, devront les adresser à l'éditeu du jeu de Dames, bureau de *L'Opinion Publique*. Mont-

Les solutions doivent être également envoyées à la

PROBLÈME No.58

Par C. Labelle, Montréal. NOIRS



BLANCS

Les Blancs jouent et gagnent Solution du Problème No. 56

68	Bland	os jouent B	Les Noirs de	
	27	21	14	37
	39	34	27	40
	44	38	55	33
	25	20	26	13
	46	39	15*	46
	39	6° et gagne	ent	

Solutions justes du Problème No. 56 Montréal:—M. Ar. Peltier, C. Labelle, H. Robillard et J. Primeau. Québec:—N. Langlois, R. Roussel, J. Lemieux et O. Tardif.

Autres Solutions du problème No. 55 Montréal :-- C. Labelle, J.-B. Savard et J. Primeau

#### AVIS AU PUBLIC

PERDU LE

## Six NOVEMBRE

UN PAQUET DE

# Billets de Banque neufs de \$10

DE LA

#### BANQUE CONSOLIDEE DU CANADA

(NON CONTRESIGNÉS)

Datés Montréal, 1er Juillet 1876

La Banque n'a pas ercore commencé à émettre des billets neufs. Les seuls billets en circulation à présent sont les bil-lets de la Banque de la Cité et de la Banque Royale

Canadienne.

AVIS est par le présent donné au public que ces billets ne sont d'aucune valeur, et que toute personne qui es-saiera de les faire passer comme des billets de banque

#### AVIS!

## Canadian Mechanics' Magazine

PATENT OFFICE RECORD.

Cette PRÉCIEUSE REVUE MENSUELLE a été beaucoup améliorée durant l'année dernière et contient maintenant les renseignements les plus Récents et les plus Utiles relativement aux Sciences et aux diverses branches des Métiers Mécaniques, choisis avec le plus grand soin pour l'information et l'instruction des Ouvriers du Canada. Une partie de ses colonnes est consacrée à la lecture instructive, convenable pour les jeunes membres de la famille, des deux sexes, sous le titre de :

## Illustrated Family Friend,

HORTICULTURE. HISTOIRE NATURELLE, JEUX ET AMUSEMENTS POPULAIRES. OUVRAGES DE FANTAISIE ET A L'AI-GUILLE POUR DAMES, ET COURTES ET AMUSANTES HISTOIRES.

#### NOUVELLE MUSIQUE CHOISIE,

RECETTES DOMESTIQUES, ETC.

## THE CANADIAN MECHANICS' MAGAZINE,

Conjointement aveg le

Illustrated Family Friend ET LE

PATENT OFFICE RECORD,

Contient 16 pages remplies des plus Belles Illustrations et environ 125 diagrammes de tous les Brevets émis chaque mois en Canada; c'est une publication qui mérite l'encouragement de tous les Ouvriers de la Puissance, dont la devise devrait toujours être :

#### "ENCOURAGEONS L'INDUSTRIE NATIONALE." Prix: Seulement \$2.00 par année.

LA CIE. DE LITH. BURLAND-DESBARATS PROPRIETAIRE ET EDITEUR.

5 et 7, RUE BLEURY, MONTREAL. F. N. BOXER, Architecte. Rédacteur.

## Le Mois des Grands Sacrifices.

PENDANT TOUT CE MOIS LA MAISON

## a. Pilon & Cir.

Vendra & des SACRIFICES ÉNORMES, pour faire place aux Marchandises du Printemps, la balance de ses Marchandises d'Hiver, ainsi que la balance des immenses stocks de banqueroute qu'elle a jetés sur le marché cet automne et qui ont fait tant de pien à ses nombreuses profiques.

#### Les Réductions sont Enormes.

Tous les Lainages sont affreusement réduits! Tous les Tweeds et Gros Draps sont affreusement

Tous les Sealskins et Étoffes à Manteaux sont

affreusement réduits! Toutes les Étaffes à Robes sont affreusement

réduites! Tous les Chapeaux et Articles de Modes sont

affreusement réduits!

Tout! Tout! Tout en un mot est affreusement

#### RECONNAISSANCE.

Pour remercier ceux qui voudront bien venir nous encourager, tout en profitant des immenses sacrifices que nous faisons, nous leur promettons

UNE MAGNIFIQUE RÉCOMPENSE

en proportion de leurs achats.

N. B.—Nos belles et bonnes marchandises ne sont pas surpassées en qualité, en richesse et en hon goût. Et si vous voulez voir le magasin le mieux tenn, le mieux assorti et qui vend les marchandises les plus riches et du dernier goût à bien meilleur marché que partout ailleurs, allez au magasin de

A. PILON & CIE.

615, RUE STE. CATHERINE, MONTRÉAL A l'Enseigne de la Boule Vertr. 7-37-52-57

### A. CHARBONNEAU Entrepreneur Menuisier No. 10, RUELLE EVANS ENTRE LES

Rues St. Urbain &:St. Charles Borromee

MONTREAL. Toute espèce de Menuiserie de Maison faite prompte ment et à Prix Réduits. 8-2-52-85

## SIROP EXPECTORANT du DR. CODERRE

Pour la TOUX, le RHUME, les AFFECTIONS des BRONCHES, etc., etc.

Sirop du Dr. CODERRE pour les Maladies des Enfants, telles que la Diarrhée. Dissentérie, Dentition douloureuse, etc.

Elixir Tonique du Dr. Coderre, pour es maladies Nerveuses. Débilité et les maladies de la peau et du sang.

Tous ces remêdes si efficaces sont préparés sous la direction du Dr. J. EMERY CODEIRE. qui pratique depui plus 30 ans, et leur usage est recommandé par les Profes seurs del Ecole de Médecine et de Chirurgie de Montfes Bu vante chez les principaux pharmaciens. 7-18-56-2

## MAGASINS A LOUER.

#### DEUX MAGNIFIQUES MAGASINS,

No. 9 ET No. 11, RUE BLEURY,

#### A LOUER.

Ces deux Magasins sont chauffés par la vapeur, et l'un est pourvu de tablettes, tiroirs, etc., convenables pour un Magasin de tailleur ou de modiste.

#### AUSSI:

## DEUX:BONNES GRANDES CHAMBRES,

à l'augle des rues Craig et Bleury, pouvant servir pour Bureaux ou pour une Manufacture légère. Possession immédiate. S'adresser à

G. B. BURLAND.



On enverra une boite par la malle à aucune adresse dans le Canada, en recevant 25 cents. DEVINS & BOLTON, Pharmaciens, Montréal

La Santé est une Bénédiction Couronnée de la Vie.



### Remedes Modeles Anglais DE WINGATE,

Cos procie ux remèdos qui ont subi toutes les épreuves, sont les meilleurs que l'expérience et des recherches soinneuses ont produits pour la guérison des différentes réladies pour lesquelles ils sont spécialement désignés, es sont préparés d'après les recettes du célèbre Dr. l'ingate, de Londres, Angleterre, et nulle autre que les clus purs ingrédients entrent dans leur composition. It soont purs en qualité, prompt en action, efficace en acace, et employés avec succès par les plus éminents Mélécius et Chirurgiens, dans les Hôpitaux et la pratique privée, dans toutes les parties du monde.

Fournéeur du Sang. de Wingate.—Le re-

Epurateur du Sang, de Wingate. –Le remèle le plus efficace comm, pour la guérison de Scrofule, Erysipèle, Feu Volage, Maladies de la Peau, et toutes les Impuretés du Sang, Maladies Chroniques, et Désor l'es du Foie. Un parfait Rénovateur et Vigorateur du système. Mis en grandes bouteilles.

Pau, \$1,00 par Bouteille.

Preservatif de Wingate pour Enfants.

Le plus sûr et le meilleur remède pour la Dentition des Enfants, Diarrhée, Dyssenterie, Coliques, et toutes les différentes maladies de l'Enfance. Il apaise les douleurs, et calme les souffrances de l'entant, et produit un samuell tranquille. En usage dans toute l'Europe de puis près de 80 ans. PRIX, 25 CTS, PAR BOUTEILLE.

Pilules Cathartiques de Wingate.-Pour toutes les maladies de l'Estomac, du Foie et des Intes-tins. Elles sont douces, certaines et promptes dans leur opération : elles nettoient entièrement le canal alimen-taire, régularisent les secrétions, et arrêtent court les progrès de la maladie. PRIX, 25 CTS. PAR BOITE.

Prince Servo-Toniques de Wingate.—
Employées avec un succès remarquable pour la Névralgie, Epilepsie, Choléra, Paralysie, Adoucissement du Cerveau, Perte de Mémoire, Dérangements Mental, Faiblesse, et toutes les affections nerveuses.

PRIN, \$1.00 PAR BOUTEILLE. Tablettes Dyspeptiques de WingataPour la guérison de la Dyspepsie, Indigestion, Flatuosité, Irritabilité de l'Estomac, Perte d'Appétit, et Débilité des Organes Digestifs. Un aide puissant à la 
Digestion, et beaucoup plus efficace que les autres remédes ordinaires.

PRIX, 50 CTS. PAR BDITE.

Trochisques Pulmoniques de Wingate.

Un excellent remède pour la Toux, Rhumes, Enrouement, Bronchites, Asthme, et les irritations de la Gorge et Poumons. Les Orateurs et les Chantres publics les trouveront très efficace en donnant du pouvoir et de la clarté à la voix.

PRIX, 25 CTS, PAR BOITE.

Pastilles de Wingate contre les Vers, administrées doucement, elles n'injurent pas l'enfant le plus délicat, et sont suffisamment laxatives pour enlever toutes les secrétions malsaines, et régulariser l'action des Intestins.

PRIX, 25 CTS. PAR BOITE.

des Intestins.

Soulage-Douleur de Stanton.—La meilleure Médecine de Famille pour l'usage interne et externe. Il guérit les Crampes et les Douleurs dans l'Estomac, le Dos, les Côtés, et les inembres. Il guérit les Rhumes Soudains, Mal de Gorge, Ecrasûres, Brulâres, Rhumatisme, Névralgie, et toutes les douleurs et souffrances.

PRIX, 25 CTS. PAR BOUTEILLE.

Renovateur des Montagnes Vertes, de Smith.—Nous avons seuls le contrôle dans la Puissauce du Canada, pour la vente de ce remède bien connu, lequel, comme Correcteur du Foie, et spécifique pour les désordres bilieux, et les maladies du Foie, est sans égal.

PRIX, \$1.00 PAR BOUTEILLE.

TAT Les Remèdes ci-dessus sont vendus par tous les Droquistes et Marchands de Médecines. Des Circulaires de description sont fournies sur demande, et des paquetes simples sont envoyés, affranchis, sur réception du prix.

PRÉPARÉS SEULEMENT PAR

#### LA COMPAGNIE DE PRODUITS CHI-MIQUES DE WINGATE,

MONTREAL.

L'Olinion Publique est imprimée aux Nos. 5 et 7, rue Bleury, Montréal, Cauada, par la Compagnie de Lithographie Burland-Desbarats.