

## der Schiffahrer und Reisebeschreiber.

Schiffs aufstellen kann, wenn man des Nachts eine Schlacht liefern muß.

**Schlag** heißt bey der Schiffahrt der Lauf eines Schiffes von einem Umlegen oder von einer Wendung zur andern, wenn man läviret. In schmalen Fahrwassern muß man kurze Schläge machen.

**Schlange** ist eine Art groben Geschüsse, welche länger und von geringem Caliber sind, als die Carrhaumen, und hat man deren unterschiedene Arten, als ganze, halbe, viertel, doppelte &c. &c.

**Schlegeln** sind zwey Ende Masten, Ankertauen oder andere starke Tauen, die auf benden Seiten des Schiffes hinunter hängen, wenn es im Hafen liege, um dadurch zu verhindern, daß die Barkholzer an andern Schiffen sich nicht reiben, oder Schaden nehmen, noch ihre eigenen Schaluppen sich daran stoßen können.

**Schleppen** ist ein Schiffswort und saget man, der Anker schleppet, wenn er im Grunde nicht fest hält, und das Schiff vom Winde oder der Fluth wegreiben läßt. Dies nennt man auch vor Anker treiben.

**Schlupfhäfen** ist ein bequemer Hafen oder Ankergrund hinter einer Höhe, woselbst mittelmäßige Fahrzeuge vor Wind und Wetter sicher liegen können.

**Schnacke** ist ein kleines Fahrzeug hinten und vorn breit, mit einem Mast und Gaffsegel, wobei es auch eine Focke und ein hohes Verdeck hat.

**Schmalschiff** ist dem vorhergehenden fast gleich, nur daß es schmäler ist, um desto besser durch die Kanäle zu kommen.

**Schmuggler** heißen diejenigen Fahrzeuge, welche entweder verbotene Handlung treiben, oder nicht zu einer gewissen privilegierten Compagnie gehören. Man nennt sie auch sonst Enterlooper, Interlooper oder Zwischenläufer.

**Schmytern** sind vier große Tane, davon zwey unten an den benden Enden des Allgem. Reisebeschr. II Band.

großen Segels und die andern zwey an den benden Enden der Focke befestigt sind.

**Schnarie** ist ein langes Boot von geschwindem Laufe, dessen sich die Flammänder sonderlich bedienen, welches aber ausschließlich nicht über 25 Mann aufnehmen kann.

**Schnecke** ist eine Art Fahrzeuge, die mit den Schützen sehr übereinkommt.

**Schönsfahrsegel** heißt das große und niedrigste Segel an dem großen oder Hauptmaste.

**Schoten** heißen auf dem Schiffe die Tauen, womit die Segel ausgespannt werden, und wodurch das Schiff, vermittelst des Windes und der Segel, fortgetrieben wird. Es sind deren verschiedene, die auch nach denen Segeln, bey welchen sie gebraucht werden, ihre Beynamen haben.

**Schoure by Nach** ist in der Seefahrt der dritte Flaggofticer, welcher gleich nach dem Viceadmirale folget, und den Nachzug führet. Er hat seine Flagge auf dem Besansmaste ausstecken.

**Schroper** ist ein krummes Eisen an einem hölzernen Stiele, welches man auf den Schiffen braucht, die Unreinigkeiten abzukratzen.

**Schrotstücke** ist eine Art von Geschüsse, welches 48 Pf. Eisen schießt und eine zugeschürzte oder gar keine Kammer hat. Im ersten Falle ist es zehnhalb, im letzten aber nur neunhalb Caliber lang. Man nennt es auch Rammertücke, Steinstücke, Feuerkugel u. s. w.

**Schukey** ist eine Art von Zolle in Bantam, acht Säcke von hunderten.

**Schluße** ist ein kleines Fahrzeug ohne Mast und Segel, dessen man sich eigentlich nur bedienen, über Flüsse zu segeln. Doch nennt man auch eine Art von kurzen und breiten Schiffen mit diesem Namen, welche hinten und vorn spitzig zulaufen, drey einfache