

TECHNOLOGIE :

6) Sur quels logiciels vos produits ou services reposent-ils?

| Logiciels d'exploitation et plates-formes | En cours d'utilisation | Utilisation planifiée |
|---|------------------------|-----------------------|
| Linux | _____ | _____ |
| Palm OS | _____ | _____ |
| Solaris | _____ | _____ |
| Windows CE | _____ | _____ |
| Windows 9x/NT/2000/SP/2003 | _____ | _____ |
| Mac OS X | _____ | _____ |

Outils et langages de programmation et de logiciels de développement

Composition d'images et 3D :

| | | |
|-------------------------------------|-------|-------|
| 3D Studio Max | _____ | _____ |
| After Effects 2D | _____ | _____ |
| Alias (Maya) | _____ | _____ |
| Chalice | _____ | _____ |
| Digital Fusion | _____ | _____ |
| Discreet (Inferno/Flame/Combustion) | _____ | _____ |
| Side Effects (Houdini) | _____ | _____ |
| Shake | _____ | _____ |
| Softimage / XSI | _____ | _____ |
| Autre() | _____ | _____ |

Jeux et Web et sans fil :

| | | |
|---------------------------------|-------|-------|
| Flash | _____ | _____ |
| Lightwave 3D | _____ | _____ |
| Macromedia | _____ | _____ |
| Moteur(s) de jeux exclusif(s) | _____ | _____ |
| C/C++ | _____ | _____ |
| .NET | _____ | _____ |
| Java | _____ | _____ |
| J2ME (EJB, JMS, JSP, Servlets) | _____ | _____ |
| BREW Software Development Tools | _____ | _____ |
| Bluetooth Development Tools | _____ | _____ |
| Openwave Mobile SDK | _____ | _____ |
| XML | _____ | _____ |
| WAP/WML, SMS, MMS, SMPP | _____ | _____ |
| Logiciels exclusifs | _____ | _____ |
| Autre () | _____ | _____ |

7) De quel type de protocole se sert-on pour évaluer une nouvelle technologie?