

Transfusion de sang artificiel

Un Torontois de 53 ans est devenu le premier Canadien à recevoir une transfusion de sang artificiel.

L'opération a eu lieu à l'hôpital royal de Victoria, à Montréal, seul établissement canadien à disposer de sang artificiel appelé *Fluosol-DA*.

L'hôpital Victoria a reçu des réserves de ce sang d'une filiale de la société japonaise Green Cross Corporation établie à Los Angeles (États-Unis).

Le malade, M. George Zekfeld, avait été transporté de Toronto à Montréal pour subir une intervention chirurgicale parce que son organisme refuse le sang naturel.

Un médecin de l'hôpital Victoria, le Dr Thomas Salerno, estime que le sang artificiel offre de nombreuses possibilités mais qu'étant encore au stade expérimental, il faudra plusieurs années avant que l'on approuve son usage généralisé. Actuellement, on l'utilise pour les Témoins de Jéhovah, dont la religion interdit les transfusions de sang naturel, et dans les cas où l'organisme du malade rejette le sang naturel.

M. George Zekfeld a reçu 3,5 litres de sang artificiel qui aurait coûté \$5 000 si la firme japonaise ne l'avait offert gratuitement.

Des adolescents créent le premier jeu vidéo québécois

C'est à deux adolescents de 15 et 16 ans, Marc-Antoine Parent et Vincent Côté, que revient l'honneur d'avoir imaginé et mis au point le premier jeu d'adresse vidéo de conception québécoise, annonce Gilles Provost dans *Le Devoir* du 21 septembre.

La maison Logidisque a lancé, le 20 septembre, la disquette de logiciel que ces deux mordus de l'informatique ont conçue pour les ordinateurs domestiques de modèle *Apple*.

La jeune maison d'édition montréalaise lançait (en même temps) un autre logiciel de jeu informatisé conçu par un adolescent de 17 ans, Eric Primeau. Contrairement au premier qui mise surtout sur l'adresse des joueurs, celui-ci demande surtout de la réflexion et de l'ingéniosité.

Le jeu vidéo des jeunes Parent et Côté est intitulé *Têtards* parce qu'il met en scène deux têtards de couleurs différentes qui se déplacent dans un labyrinthe. Selon la façon dont ils se rencontrent, ils

peuvent s'accoupler et pondre des oeufs ou encore se dévorer. Quand un têtard mange des oeufs ou l'autre têtard, le joueur correspondant marque des points. La partie se termine quand un des joueurs a perdu trois têtards.

Le jeu d'Eric Primeau, pour sa part, est intitulé *Arsène Larcin*. Le joueur doit retrouver l'ordinateur caché dans une des chambres d'un hôtel et s'enfuir ensuite au volant d'une voiture.

Thérapie par le jeu

Au Centre de traitement C.M. Hinks de Toronto, c'est en observant les enfants jouer que des psychologues découvrent les façons de leur venir en aide.

La thérapie par le jeu s'adresse aux enfants de deux à 16 ans, mais on constate que les barrières tombent plus facilement quand les enfants n'ont que quatre ou cinq ans, remarque M. Angus Hood, directeur du Centre.

Le Centre a entrepris une étude de deux ans qui permettra de déterminer quels enfants répondent le mieux à la thérapie par le jeu.

La plus longue chaîne humaine



Le livre des records Guinness compte un nouveau record battu le 7 février dernier à Ottawa. Il s'agit de la plus longue chaîne humaine du monde, formée dans le cadre du Bal de Neige, carnaval d'hiver d'Ottawa.

Le CADE au service des Acadiens

La création du Conseil acadien de développement économique (CADE) de l'Île-du-Prince-Édouard remonte à mai 1980.

Ses objectifs sont de promouvoir les intérêts économiques des Acadiens, de faciliter leur accès à l'administration des entreprises, de les préparer (par des colloques et stages de formation entre autres) à prendre une part plus active au développement de l'Île.

D'ores et déjà, le CADE a permis la création d'une coopérative forestière, qui fonctionne depuis plus d'un an et compte 30 actionnaires, et d'une Association des artisans de l'Île-du-Prince-Édouard.

Le CADE projette aussi la mise en place de programmes de formation à l'intention des hommes d'affaires, et la publication de bulletins d'information.

Étude du Saint-Laurent

Une mission océanographique internationale a réuni, du 26 août au 8 septembre, 13 spécialistes français et canadiens des sciences de la mer, dans l'estuaire et le golfe du St-Laurent.

Le but de cette mission était l'étude de la croissance du phytoplancton dans la zone estuarienne, où se mélangent les eaux douces du fleuve et les eaux salées provenant du golfe.

Le phytoplancton regroupe des cellules végétales microscopiques qui sont à la source de l'alimentation de tous les organismes marins.

Fin d'une expérience fructueuse de télécommunications par satellite

"Le programme expérimental de transmission de signaux télévisés utilisant le satellite *Anik B* a atteint ses objectifs", a déclaré le ministre des Communications, M. Francis Fox, en annonçant que le programme prenait fin le 17 septembre.

"Je suis particulièrement heureux du succès de ce programme. Non seulement a-t-il réussi à démontrer qu'il est très possible, sur le plan technique, d'avoir recours à des satellites de faible puissance pour la diffusion directe à domicile, mais il a démontré aussi qu'il y a une forte demande dans les régions isolées pour des services télévisés, tels que le télé-enseignement.

La Colombie-Britannique continuera à transmettre par *Anik B* le signal du Knowledge Network of the West (KNOW).