

CORÉE

VUE D'ENSEMBLE

Taille du marché : En 1992, le marché coréen du meuble avait une valeur qui se situait entre 1 et 1,5 milliard de dollars. La production nationale représentait environ 98 % de ce marché.

Les importations coréennes de meubles de bureau ont atteint 51,6 millions de dollars, dont 48,6 millions au titre des chaises, des fauteuils et des pièces connexes (code du SH : 9401).

Contrairement à la situation observée dans la plupart des pays d'Europe et d'Amérique du Nord, le bassin de locaux à bureaux s'améliore graduellement en Corée. En 1992, la valeur des contrats attribués dans l'industrie coréenne de la construction s'est élevée à 60 milliards de dollars canadiens, dont un peu plus de 10 % au titre des locaux à bureaux commerciaux.

SOURCES D'APPROVISIONNEMENT

Les importations de meubles sont très limitées en Corée. La plupart des meubles importés proviennent du Japon, de l'Indonésie, de l'Italie, des États-Unis, de la Malaisie, de l'Allemagne et de la Chine. Les importations en provenance du Canada se chiffrent à peine à 151 000 \$ canadiens.

Les importations se répartissent comme suit :

CODE du SH	Produit	Valeur
9401.3	Sièges pivotants	842 000 \$ CAN
9401.4	Sièges autres que le matériel de jardin transformables en lit	368 000 \$ CAN
9401.5	Sièges en rotin, en bambou, en osier ou en matières similaires	5 543 000 \$ CAN
9401.61	Autres sièges avec bâti en bois, rembourrés	5 611 000 \$ CAN
9401.69	Autres sièges avec bâti en bois	6 102 000 \$ CAN
9401.71	Autres sièges avec bâti en métal, rembourrés	2 389 000 \$ CAN
9401.79	Autres sièges avec bâti en métal	917 000 \$ CAN
9401.80	Autres chaises en pierre	3 605 000 \$ CAN
9401.90	Parties	21 398 000 \$ CAN
9401.30	Meubles de bureau en bois	3 024 000 \$ CAN

Ces produits sont vendus au détail dans les grands magasins et les commerces de meubles ainsi que par l'intermédiaire des représentants de certains grossistes. Midopa, Lotte, Hyundai et Shinsegae, qui constituent les principales chaînes de grands magasins, ont leurs propres acheteurs.