

aussi par leur blancheur. On trouve plusieurs passages entre ces roches ; le meilleur est entre Gulf-Rock et le Brisant de l'O. [the O.-Breaker]. On peut ranger Turtle-Rock ; de là, faire route au N. $33^{\circ} 45'$ O., prenant près de Three-Top-Island, pour éviter une chaîne de roches sous l'eau qui s'étend du rivage de l'E. à un tiers de la route au travers du chenal, et remonter pour mouiller par dix ou douze brasses, fond de sable.

Le port How est bon et fermé, mais plusieurs brisans sont placés à l'entrée. Pour donner dedans, amenez le corps de l'île Middle à rester au N. $5^{\circ} 30'$ E., et gouvernez sur elle jusqu'à ce que vous soyez par le travers d'Iron-Head, auquel, en raison de quelques roches qui en sont au S, vous donnez du tour. Vous pouvez mouiller sous Middle-Isle par sept ou huit brasses, fond de bonne tenue, ou dans la branche du N. O. ; lorsque vous la remontez, prenez plus près de la côte de l'O. que de celle opposée. Crow-Harbour (port), ou le rivage S. de Chedabucto-Bay, situé à quatre lieues à l'O. $22^{\circ} 30'$ N. de Canso, a beaucoup d'eau et bon fond ; il peut recevoir deux ou trois vaisseaux de guerre. La meilleure passe est sur le côté de l'O. de Rook-Isle, entre elle et Corby, basse qui s'étend vers l'E, à environ soixante-dix brasses de deux petits caps rouges placés sur la côte de l'O. L'île Rook est accore.

Philip-Inlet [passage Philippe] est peu profond, et ouvert aux vents de N. Une petite goëlette peut demeurer à l'abri, en dedans de White-Point, dans l'anse Shallop.

Baie Sandwich.

Il existe plusieurs passes sûres et faciles pour les plus grands bâtimens de guerre entre les roches, les récifs et les brisans situés vers l'entrée de cette baie ; elles conduisent à plusieurs ports qui divergent à partir de son ouverture. Country-Harbour est navigable sur une grande étendue, et offre un bon mouillage, fond de vase.