

PROGRAMME DE GESTION DE PÉRIPHÉRIQUES — Programme contrôlant les transmissions entre l'ordinateur et les périphériques telle l'imprimante. Lorsque vous installez un nouveau logiciel d'application, on vous demande souvent quel genre de périphériques vous utilisez de manière à ce que le logiciel puisse établir la configuration en fonction des périphériques utilisés. Les équipements périphériques, tels les souris, sont fournis avec un programme de gestion qui doit être installé sur votre ordinateur afin d'en assurer le fonctionnement adéquat.

PROGRAMME D'UTILITAIRES — Programme exécutant une tâche simple et utile. Par exemple, un programme qui récupère, sur un disque dur, un fichier effacé accidentellement. Ne pas confondre avec **programme d'application**.

PROGRAMME PILOTE — Voir **programme de gestion de périphériques**.

PROGRAMME RÉSIDENT — Programme stocké en mémoire centrale et immédiatement exécutable. La plupart du temps, il s'agit d'une partie d'un programme important. Un autre programme peut tourner alors que le programme résident reste en mémoire. Le programme résident est accessible à tout moment par interruption momentanée de l'autre programme.

PUCE — Circuit intégré miniaturisé compris dans un boîtier disposant de nombreuses connexions que l'on peut enficher dans une prise ou souder directement sur une carte de circuits. Votre microprocesseur est un exemple de puce.

QWERTY — Nom désignant la configuration de clavier utilisé en Amérique du Nord ou ailleurs et formé à partir des six premières touches (QWERTY) situées sur le premier rang au haut du clavier.

RÉGÉNÉRER — Opération par laquelle le contenu de toutes les cellules de mémoire de la mémoire vive dynamique (DRAM) sont lues, interprétées et réécrites avant que la charge électrique, un «1» ou un «0» binaire, ne soit dispersée de façon à ce que l'information ne puisse être interprétée de manière ambiguë. Ce procédé doit être répété plusieurs fois par seconde et est habituellement pris en charge par des circuits spéciaux sur la puce de mémoire ou sur le circuit imprimé. En effet, **DRAM** garde son contenu pendant un court moment à moins qu'elle ne soit continuellement régénérée. Voir **DRAM**.

RÉGULATEUR DE LIGNE — Dispositif qui, installé entre un appareil tel un micro-ordinateur et le secteur, maintient le voltage relativement constant en dépit des baisses de tension, des hausses ou des pointes de voltage qui surviennent sur le secteur. Ces phénomènes pourraient autrement endommager le micro-ordinateur, occasionnant un **réamorçage**, ou altérer les **données**. Un **régulateur de ligne** ne protège pas contre les pannes de courant ou les baisses de tension trop fortes. Ne pas confondre avec **l'alimentation non interruptible**.

RÉPERTOIRE — Inventaire de fichiers ou sous-répertoires emmagasinés sur un disque. Vous pouvez créer une structure hiérarchique sur un disque dur ou une disquette en plaçant les fichiers de même type dans un répertoire et les répertoires de même type