

(B) high-level language that is designed for, or that contains, software tools and databases for the development or production of software and that is equivalent to an APSE or any subset, superset or derivative of an APSE, including any subset of the development system,

(ii) programming systems, as follows:

(A) cross-hosted compilers and cross-hosted assemblers,
(B) compilers or interpreters that are designed or modified for use as part of a development system included in subparagraph (i), or

(C) disassemblers, decompilers or other software that converts programs written in object or assembly language into a higher-level language, other than simple debugging application software including mapping, tracing, checkpoint-restart, breakpoint, dumping or display of storage contents or their assembly language equivalent,

(iii) diagnostic or maintenance systems that are designed or modified for use as part of a development system included in subparagraph (i),

(iv) operating systems that

(A) are designed or modified for digital computers or related equipment that exceed any of the following limits, namely

(I) central processing unit main storage combinations that have

1. a total processing data rate of 48 million bit/s,
2. a total connected capacity of main storage of 25.2 million bits, and
3. virtual storage capability of 512 MBytes,

(II) input and output control unit drum, disc, or cartridge-type streamer tape drive combinations that have

1. a total transfer rate of 15 million bit/s,
2. a total access rate of 320 accesses/s,
3. a total connected net capacity of 7,000 million bits, and
4. a maximum bit transfer of any drum or disc drive of 10.3 million bit/s,

(III) input and output control unit bubble memory combinations that have a total connected net capacity of 2.1 Mbits, and

(IV) input and output control unit magnetic tape drive combinations that have

1. a total transfer rate of 5.2 million bit/s,
2. 12 magnetic tape drives,
3. a maximum bit transfer rate of any magnetic tape drive of 2.6 million bit/s,
4. a maximum bit packing density of 63 bit/mm per track, and
5. a maximum tape read-and-write speed of 5.08 m/s, and

(B) provide on-line transaction data processing that permits integrated teleprocessing and on-line updating of databases, and

(B) soit un langage évolué conçu pour, ou contenant les outils relatifs au logiciel et aux bases de données pour le développement ou la production de logiciel tel qu'un APSE ou tel que tout sous-ensemble, super-ensemble ou dérivé d'APSE, y compris tout sous-ensemble du système de développement,

(ii) systèmes de programmation, à savoir,

(A) les compilateurs croisés et assembleurs croisés,

(B) les compilateurs ou interpréteurs conçus ou modifiés pour faire partie d'un système de développement inclus dans le sous-alinéa (i),

(C) les désassembleurs, décompilateurs ou autre logiciel traduisant des programmes écrits en langage objet ou en langage d'assemblage en des programmes écrits en langage plus évolué, à l'exclusion du logiciel d'application de débogage simple, tel que mappage, traçage, point de test ou de reprise, point d'arrêt, vidage et affichage du contenu de la mémoire ou de son équivalent en langage d'assemblage,

(iii) systèmes de diagnostic ou d'entretien conçus ou modifiés pour faire partie d'un système de développement inclus dans le sous-alinéa (i),

(iv) systèmes d'exploitation qui:

(A) sont conçus ou modifiés pour des ordinateurs numériques ou équipement connexe dépassant l'une des limites suivantes:

(I) combinaisons unité centrale de traitement — mémoire centrale présentant les caractéristiques suivantes:

1. une vitesse de traitement de données totale de 48 millions de bits par seconde,
2. une capacité totale connectée de la mémoire centrale de 25,2 millions de bits,
3. une capacité de mémoire virtuelle de 512 mégamultipléts,

(II) combinaisons unité de commande entrée-sortie — unité à tambour, à disques ou dérouleur à cartouche en continu, présentant les caractéristiques suivantes:

1. un taux de transfert total de 15 millions de bits par seconde,
2. un taux d'accès total de 320 accès par seconde,
3. une capacité nette totale connectée de 7 000 millions de bits,
4. un taux de transfert binaire maximal de toute unité à tambour ou à disques de 10,3 millions de bits par seconde,

(III) combinaisons unité de commande entrée-sortie — mémoire à bulles d'une capacité nette totale connectée de 2,1 millions de bits,

(IV) combinaisons unité de commande entrée-sortie — dérouleur de bande magnétique, présentant les caractéristiques suivantes:

1. un taux de transfert total de 5,2 millions de bits par seconde,
2. 12 dérouleurs de bande magnétique,
3. un taux de transfert binaire maximal de tout dérouleur de bande magnétique de 2,6 millions de bits par seconde,