Habiletés enseignées et leur importance

La présente section aborde les aspects suivants :

■ Initiation à Quattro Pro

Après le démarrage de Quattro Pro, l'identification des fonctions et des éléments d'écran de Quattro Pro vous aide à apprendre comment créer des feuilles de calcul avec efficacité.

■ Les objets et leurs propriétés

Les objets sont les éléments du programme qui peuvent être modifiés facilement, tels que les blocs de données, les classeurs, les feuilles de calcul, les graphes et l'application Quattro Pro elle-même. Les caractéristiques des objets sont appelées propriétés. Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet en vous servant de la barre de propriétés ou de l'inspecteur d'objet.

■ Saisie de données

Il existe plusieurs façons d'entrer des données dans Quattro Pro. La connaissance de toutes les méthodes vous permet de choisir celle qui vous permet de gagner le plus de temps.

■ Enregistrement de classeur

L'enregistrement du classeur à intervalles réguliers pendant que vous y travaillez aide à prévenir la perte accidentelle de données. Après avoir enregistré un classeur terminé, vous pouvez l'ouvrir ultérieurement, au besoin, pour le consulter ou y apporter des changements.

■ Aide

Le système d'aide de Quattro Pro vous donne accès rapidement à des renseignements sur un sujet ou une fonction particulière.

■ Achèvement du travail

Après avoir terminé le travail sur un classeur, vous pouvez décider de l'imprimer avant de le fermer. Vous pouvez quitter Quattro Pro lorsque vous y avez fait tout le travail voulu.