

nombre représentait 710 unités, tandis que le second représente 740 mille.

33. Pour rendre un nombre entier *dix* fois plus petit, on sépare par un point *un* chiffre à sa droite ; pour le rendre *cent* fois plus petit, en sépare *deux* chiffres ; pour le rendre *mille* fois plus petit, on sépare *trois* chiffres, et ainsi de suite.

Si le nombre entier contient moins de chiffres qu'il n'en faut séparer, on écrit à sa gauche un nombre suffisant de zéros pour que le point puisse se mettre à la place voulue et qu'il y ait encore un zéro à sa gauche.

Ainsi, pour rendre *dix* fois plus petit le nombre 57, j'écris un point avant le 7 et j'ai 5.7, nombre dix fois plus petit que 57. En effet, le premier nombre représente 57 unités, le second représente 57 dixièmes, et les dixièmes sont dix fois plus petits que les unités.

De même le nombre 13 rendu mille fois plus petit devient 0.013. Ce dernier nombre est bien mille fois plus petit que 13, car il ne représente que 13 millièmes, tandis que le premier représente 13 unités, et que les millièmes sont mille fois plus petits que les unités.

34. Pour rendre un nombre décimal *dix* fois, *cent* fois, *mille* fois, etc., plus grand, on déplace le point, *d'un*, de *deux*, de *trois*, etc., rangs vers la droite. Si le nombre ne contient pas assez de chiffres décimaux, on écrit à la suite du dernier chiffre décimal un nombre suffisant de zéros pour que le déplacement du point puisse s'effectuer.

Ainsi, pour rendre *cent* fois plus grand le nombre 16.4, je déplace le point de deux rangs vers la droite et j'ai 1.640, nombre cent fois plus grand que 16.4. En effet, le nombre proposé représente 164 dixièmes, tandis que le nombre obtenu représente 164 dizaines, et les dizaines sont cent fois plus grandes que les dixièmes (n° 23).

35. Pour rendre un nombre décimal *dix* fois, *cent* fois, *mille* fois, etc., plus petit, on déplace le point *d'un*, de *deux*, de *trois*, etc., rangs vers la gauche.