

CLASSE II.

Mécanisme, Instrumens et Outils pour Manufactures, Arts ou autres fins Industrielles, (à l'exclusion des Instrumens d'Agriculture et d'Horticulture.) Mécanisme et Engins propres à épargner le travail; Outils et Instrumens d'Engin pour Manufactures.

SECTION.

1. Meilleure Machine à Coudre,	1	5	0
2e do	0	10	0
2. Meilleur Métier de Tisserand à Mécanisme,	1	0	0
3. Meilleur Rouet à Filer,	0	10	0
4. Meilleures Forge et Fournaise Portatives,	1	0	0
5. Meilleurs Soufflets de Forge,	0	10	0
6. Meilleur Tour (1o quant ou perfectionnement de la construction, 2o quant à la main-d'œuvre,)	1	0	0
2e do	0	10	0
7. Meilleur Support Coulant,	0	10	0
8. Universal Chuck,	0	10	0

Machines et Inventions ou Modèles d'icelles pour usage direct.

9. La meilleure Voiture à 4 Roues, pour 2 Chevaux,	1	10	0
2e do	1	0	0
10. La meilleur do. do., pour 1 seul Cheval,	1	5	0
2e do	0	15	0
11. La meilleure Voiture à 2 Roues,	1	5	0
2e do	0	10	0
12. Meilleures Balances de Plate Forme pour Fardeaux Pesants,	1	5	0
13. Meilleures de Comptoir do.	1	0	0
2e do	0	10	0
14. Meilleure Laveuse,	0	10	0

Outils Tranchant, Instrumens et Agrès d'Artisans.

15. Meilleure collection d'Outils Tranchants,	1	10	0
2e do	0	15	0
3e do	0	10	0
16. Meilleur Jeu Simple d'Outils de Charpentiers, Tonneliers, Tabletiers, Tourneurs, et autre métier distinct, (pour chaque Jeu,)	1	0	0
2e do	0	10	0
17. Meilleure collection d'Outils de Menuisier,	0	10	0
2e do	0	5	0
18. Meilleur Jeu de Tarrières,	0	5	0
19. Les 12 meilleures feuilles de Papier d'Emery, Sablé et Glassé,	0	5	0
20. Le meilleur Appareil complet pour faire des Vis de Métail,	0	10	0
21. Le meilleur Jeu de Boîtes, etc., pour faire des Vis de Bois,	0	10	0

Manufactures en Bois, etc., (comprenant Ouvrages de Sculpteurs, Tabletiers, Charpentiers, Menuisiers et de Ferme, Cadres de Tableaux, etc., etc.)

22. Meilleur déploiement de Meubles Domestiques,	2	10	0
2e do	1	5	0
23. Meilleur article de Tableterie, (ceux ci-dessus non compris,)	1	0	0
2e do	0	10	0
3e do	0	5	0
24. Meilleur échan. d'Ouvrage de Charpentier ou Menuisier,	1	0	0
2e do	0	10	0
25. Meilleur do. au Tour en Bois,	1	0	0
2e do	0	10	0
3e do	0	5	0
26. Meilleur échantillon de Sculptures en Bois, d'Ornement,	1	0	0
2e do	0	10	0
27. Meilleure collection de Cadres de Tableaux,	1	0	0
2e do	0	10	0
28. Meilleur échantillon unique par un Exhibiteur différent,	0	5	0
29. Meilleur déploiement d'Ouvrages de Tonnelerie,	1	0	0
2e do	0	10	0
30. Meilleur article unique de do,	0	5	0

Substances Animales employées dans les Arts ou les Manufactures.

32. Meilleure collection de Fourrures ou Pelleteries Indigènes (non manufacturées,)	1	0	0
2e do	0	10	0
32. Meilleur échantillon de Cuir à Semelles,	0	10	0
2e do	0	5	0
33. Meilleur échantillon de Cuir à Empeignes,	0	10	0
2e do	0	5	0
34. Les 6 meilleures Peaux de Veau passées,	0	10	0
35. Les six meilleures Peaux de Mouton ou d'Agneau,	0	10	0
36. Le meilleur échantillon de Cuir à Patentes,	0	10	0
2e do	0	5	0
37. Le Meilleur échantillon de Cuir à Harnois,	0	10	0
38. Meilleur do do à Dessus de Carosse,	0	10	0
39. Meilleur do de Peau de Chevreuil,	0	10	0
2e do	0	5	0
40. Meilleur do de Peau de Marsouin,	0	10	0

Manufactures en Cuirs, Pelleteries, Crin, Plumes ou autres Substances Animales, non autrement spécifiées.

41. Meilleur Jeu de Harnais Duobles,	1	5	0
2e do	0	15	0
42. Meilleur Jeu de do Simples,	1	0	0
2e do	0	10	0

43. Meilleures Selle et Bride,	1	0	0
2e do	0	10	0
44. Meilleure Selle de Côté,	0	15	0
45. Meilleure collection de Fouets, ou Mèches de Fouets,	0	15	0
2e do	0	5	0
46. Meilleure Malle de Voyage,	1	0	0
47. Meilleur déploiement de Bottes et Souliers,	1	0	0
48. Meilleur échantillon unique (ou paire) d'Ouvrage de Bottier,	1	0	0
49. Meilleure paire de Mocassins ou Souliers faits par Sauvages, unis,	0	10	0
50. Meilleure collection de Pelleteries Manufacturées,	1	5	0
2e do	0	15	0
51. Meilleur do unique de do do,	0	10	0
2e do	0	5	0
52. Meilleur Chapeau de Castor, ou Imitation de Castor,	0	10	0
2e do	0	5	0

CLASSE III.

Différentes Productions et Fabriques Industrielles. Substances composées ou préparées Chimiquement ou autrement, ou Matières employées dans la Manufactures ou les Arts.

1. Meilleure collection d'Huiles Animales, ou Extraits propres à être employés dans les Manufactures ou à d'autres usages Industriels,	1	0	0
2e do	0	15	0
2. Meilleur échantillon unique de do do,	0	10	0
2nd do	0	5	0
3. Meilleur do de Savon Dur,	0	5	5
4. Meilleur do de do de Goût,	0	5	0
5. Meilleur do de Chandelles de Composition,	0	5	0
6. Meilleur do de Suif,	0	5	0
7. Meilleur do d'Empois,	0	5	0
8. Meilleur do de Colle de Poisson, Glue, etc., (chaque sorte),	0	5	0

Manufactures de Soie, Cotton, Laine, Lin, Chanvre, etc., et autres Fabriques Miatés.

9. Meilleur échantillon de Cotton fait dans une manufacture,	1	0	0
2e do	0	10	0
10. Meilleur specimen d'Etoffe du Pays, fait dans la famille,	0	10	0
2e do	0	5	0
11. Meilleur specimen de Cotton fait par machine,	1	0	0
2e do	0	10	0
12. Meilleur specimen de Tricotage Manuel en Coton, uni,	1	0	0
2e do	0	10	0
13. Meilleure pièce de Drap Large fait avec de la Laine Canadienne,	1	5	0
2e do	0	15	0
14. Meilleure pièce d'Etoffe de sorte quelconque, de do do,	1	5	0
2e do	0	10	0