

pour l'année scolaire alors suivante, et l'obligation pour la corporation de prélever une taxe suffisante pour rencontrer ce budget; et c'est ainsi que les choses se passent dans la plupart des villes des Etats-Unis, et aussi, nous dit-on, dans la province d'Ontario."

### Expérience de navigation sous-marine

On affirme que le problème de la navigation sous-marine est résolu.

Sans doute, on n'en est pas encore arrivé à réaliser les créations de l'imagination des romanciers. Le plongeur-torpilleur, qui a nom *Gustave-Zédé*, ne se promène pas dans les profondeurs des forêts sous-marines, où des crustacés et des poissons aux formes bizarres se promènent aveugles à travers une végétation non moins étrange. Il s'enfonce cependant suffisamment pour que sa trace ne puisse être aperçue et qu'il puisse se dérober aux projectiles de l'ennemi.

Le *Gustave-Zédé* a 48 mètres de long et est mû par l'électricité.

Tant qu'il n'a rien à redouter de l'ennemi, il navigue à fleur d'eau. Au moment voulu, il s'enfonce; seule, une coupole métallique percée d'un hublot de verre effleure encore la surface des flots où elle se confond avec la croupe des vagues. Cependant l'œil exercé des matelots l'a distinguée, et déjà, du haut des cuirassés, les canons se braquent vers ce point presque insaisissable qui tour à tour paraît et disparaît au milieu de la houle. Soudain le sous-marin s'enfonce complètement sous l'eau. Il a poursuivi sa marche et bientôt on voit sa coupole émerger, ruisselante et brillante comme le dos d'un monstre marin, plus près encore du navire qu'il harcèle et pour lequel il est un danger d'autant plus redoutable, qu'il se revêt de mystérieux et d'insaisissable.

Ainsi, par sa marche ondulante à travers les flots, le *Gustave-Zédé* a pu s'approcher impunément des cuirassés et attacher des torpilles à leurs flancs. S'il s'était agi d'autre chose que d'un simulacre, c'en était fait des puissants engins de guerre, le petit sous-marin aurait eu raison du monstre.

On se demandait, en outre, si ce précieux engin de défense