

il donna le nom de *Snœ-land*, ou pays de neige. Trois ans après son retour, un Suédois, nommé Gardar Suaffarson, entreprit de reconnaître cette île, et fut assez heureux pour la trouver. Après y avoir passé l'hiver, il retourna dans sa patrie l'année suivante, et fit une description si attrayante de l'abondance de ses bois et de la fertilité de son sol, qu'un nommé Flocke ou Flokko résolut de tenter fortune à Snœ-land. La boussole était alors inconnue ; et, comme l'atmosphère des contrées du nord est souvent chargée de brumes épaisses qui cachent le soleil pendant plusieurs jours de suite, Flokko, par précaution, prit avec lui un corbeau, ou même quatre, suivant quelques auteurs. Nouveau Noé, son dessein était de les lâcher au milieu de l'Océan, et de guider sa course sur leur vol. Le premier qu'il fit partir retourna, dit-on, vers le pays qu'il avait quitté ; mais le second s'étant dirigé vers l'ouest, Flokko gouverna du même côté, et trouva bientôt la terre qu'il cherchait. Il passa aussi l'hiver dans cette île ; et, à son retour dans sa patrie, il en fit