

3rd Session, 30th Parliament, 26 Elizabeth II,
1977

THE HOUSE OF COMMONS OF
CANADA

BILL C-320

An Act to amend the Criminal Code and the
Customs Tariff
(games of violence)

Her Majesty, by and with the advice and
consent of the Senate and House of Com-
mons of Canada, enacts as follows:

R.S., c. C-34

1. The *Criminal Code* is amended by
inserting therein, immediately after section
192 thereof, the following new section:

Games of
violence

“**192.1** (1) Every one commits an
offence who imports, makes, buys, sells,
rents, leases, hires or keeps, exhibits,
employs or knowingly allows to be kept,
exhibited or employed in any place under
his control a game of violence.

Definition

(2) In this section,
“game of violence” means any coin-
operated mechanical or electronic game
such as “Death Race” or any other
amusement device or apparatus whose
main object is to encourage skill at kill-
ing, maiming or wounding human
beings.

Punishment

(3) Every one who commits an offence
under this section is guilty of
(a) an indictable offence and is liable to
imprisonment for two years, or
(b) an offence punishable on summary
conviction and is liable to a fine in the
discretion of the court.”

R.S., c. C-41,
Schedule C
amended

2. Schedule C to the *Customs Tariff Act*
is amended by inserting therein, immediately

3^e Session, 30^e Législature, 26 Elizabeth II,
1977

CHAMBRE DES COMMUNES DU
CANADA

BILL C-320

Loi modifiant le Code criminel et le Tarif des
douanes
(jeux de violence)

Sa Majesté sur l'avis et du consentement
du Sénat et de la Chambre des communes du
Canada, décrète:

S.R., c. C-34

1. Le *Code criminel* est modifié par l'in-
sertion, immédiatement après l'article 192,
du nouvel article suivant:

Jeux de
violence

“**192.1** (1) Commet une infraction qui-
conque importe, fabrique, achète, vend,
prend ou donne en location ou à bail, ou
conserve, expose, utilise ou sciemment
permet de conserver, d'exposer ou d'utili-
ser en tout lieu placé sous son contrôle un
jeu de violence.

Définition

(2) Dans le présent article,
«jeu de violence» désigne tout jeu méca-
nique ou électronique fonctionnant à
l'aide de pièces de monnaie, comme par
exemple la «course de la mort» ou tout
autre appareil de jeu dont l'objet princi-
pal est de favoriser l'adresse à tuer,
mutiler ou blesser des êtres humains.

Peine

(3) Quiconque commet une infraction
prévue par le présent article est coupable
a) d'un acte criminel et passible d'un
emprisonnement de deux ans, ou
b) d'une infraction punissable sur déclara-
tion sommaire de culpabilité, et passible
d'une amende à la discrétion du
tribunal.»

S.R., c. C-41,
Modification de
la liste C

2. La liste C du *Tarif des douanes* est
modifiée par l'insertion, immédiatement