

Secteur :	Services financiers
Sous-secteur :	Assurance et réassurance
Classification de l'industrie :	
Type de réserve :	Traitement national (article 13.3)
Ordre de gouvernement :	Central
Mesures :	<p>Loi sur les compagnies d'assurance et de réassurance, Décret No. 22-2001, art. 9, 21, 47, 58, 96 et 97 (<i>Ley de Instituciones de Seguros y Reaseguros, Decreto No 22-2001, Arts. 9, 21, 47, 58, 96, 97</i>)</p> <p>Articles 4 et 7 du Règlement sur l'établissement de succursales de compagnies d'assurance étrangères, Commission nationale des banques et des assurances. Règlement approuvé selon la Résolution No. 948/05-08-2003 et publié dans le journal officiel (<i>La Gaceta</i>) le 15 août 2003 (<i>Reglamento de Establecimientos de Sucursales de Instituciones de Seguros Extranjeros, de la Comisión Nacional de Bancos y Seguros, aprobado mediante Resolución No. 948/05-08-2003, Arts. 4 y 7, publicado en el Diario Oficial "La Gaceta" con fecha 15 de agosto 2003</i>)</p> <p>Article 3 du Règlement sur les Experts en règlement de sinistre et sur les auxiliaires d'assurance. Règlement approuvé selon la Résolution No. 947/05-08-2003, Commission nationale des banques et des assurances, le 8 août 2003, et publié dans le journal officiel (<i>La Gaceta</i>) le 15 août 2003 (<i>Reglamento de Ajustadores de Pérdidas y Auxiliadores de Seguros aprobado mediante Resolución No 947/05-08-2003 de la Comisión Nacional de Bancos y Seguros, el 8 de agosto 2003 Art. 3 publicado en el Diario Oficial "La Gaceta" con fecha 15 de agosto 2003</i>)</p> <p>Résolution No. 443 du 11 décembre 2003, art. 7, alinéa k) (<i>Resolución No. 443 del 11 de diciembre 2003, Art. 7, letra (k)</i>)</p>
Description :	<p>Une compagnie d'assurance étrangère désireuse de s'établir au Honduras doit soit déposer au moins 10 % du capital minimal de la société proposée à la Banque centrale du Honduras (<i>Banco Central de Honduras</i>), soit investir cette somme dans des obligations d'État. Ce dépôt est remboursé une fois que la demande est approuvée ou réglée.</p>