

DISTRICT DE BEDFORD

Jos. A. Phelps vs J. B. Bérard.

Bedford—Le lot 1875, contenant 6 acres et 38 perches.

Vente le 16 juin, à 9 h. a. m., à la porte de l'église St Damien à Bedford.

DISTRICT DE GASPÉ

J. E. Hyman et al vs Michael Kennedy fils d'Isaac.

St Patrick de Douglastown—Un morceau de terre, avec bâtisses.

Vente le 16 juin, à 3 h. p. m., à la porte de l'église paroissiale.

DISTRICT D'IBERVILLE

Dame Mary E. Stewart esqual et vir vs Wm J. Gettys et al.

St Bernard de Lacolle—Les lots 680, 677 et 589, avec bâtisses.

Vente le 13 juin, à 11 h. a. m., à la porte de l'église paroissiale.

DISTRICT DE QUÉBEC

Pierre T. Légaré vs Etienne Légaré fils.

St Ambroise—Les lots 1225 et 1179, avec bâtisses.

Vente le 15 juin, à 10 h. a. m., à la porte de l'église paroissiale.

Odilon Chandonnet vs Dame Vve Flavien Mailhot

St Jean des Chaillons—Les lots 243, 244 et 561, avec bâtisses.

Vente le 15 juin, à 10 h. a. m., à la porte de l'église paroissiale.

Dame Vve A. D. Ross vs John James O'Brien.

St Agapit—Les lots 58 et 59, avec bâtisses.

Vente le 15 juin, à 10 h. a. m., à la porte de l'église paroissiale.

DISTRICT DE ST. FRANÇOIS

Aug. Hurd vs Joseph Paillé.

Canton Orford—Le lot 8 du rang a, avec bâtisses.

Vente le 16 juin, à 10 h. a. m., au bureau du régistrateur à Sherbrooke.

DISTRICT DE TERREBONNE

Adeline Roy vs Abraham Smith.

Ste Sophie—Les lots 67 et 68, avec bâtisses.

Vente le 13 juin, à 11 h. a. m., à la porte de l'église du village.

DISTRICT DES TROIS-RIVIERES

Nicolet—Les lots 339, 326, pt 360 et le lot 345, avec bâtisses.

Vente le 15 juin, à 10 h. a. m., à la porte de l'église paroissiale.

La Banque d'Hochelaga vs Théop. St-Laurent et Chs McCaffrey.

Monique et Ste Perpetue—10 Le Ste si...

20 Les lots 1-2 à 5, 22 à 25, 43 à 46, 55 à 61, 88 à 99, situés à Ste Perpétue.

Vente le 13 juin, à 10 h. a. m., à la porte de l'église Ste Monique pour le lot de cette paroisse et le même jour à 1 h. p. m., à la porte de l'église Ste Perpétue pour les lots de cette paroisse.

Une pompe à incendie canon

Le fait est qu'en présence de l'appareil nouveau dont il s'agit, on ne sait pas d'abord ce que cela peut bien être effectivement; et comme il est monté sur un train léger de deux roues, qu'il comporte en avant un siège analogue à ceux où prennent place les servants des pièces d'artillerie, comme enfin sa partie essentielle est formée d'un tube qui s'allonge tout à fait à la façon d'un canon, en pivotant sur un pivot, on s'apprête à l'entendre tonner et à le voir lancer la mort.

Or, c'est tout uniment une lance à incendie d'un tout nouveau système, imaginée par M. Gorter, un ingénieur du service d'incendie de la ville de San-Francisco. De sa disposition générale, le lecteur peut juger aisément par la ressemblance à laquelle nous faisons allusion tout à l'heure: c'est tout à fait l'aspect d'une mitrailleuse Maxim montée sur son cabriolet.

Quant à ses munitions (de l'eau tout simplement), elles lui sont apportées par six robinets sur lesquels se montent autant de conduites en toile, et qui sont disposés sous la plateforme du cabriolet. L'eau qu'amènent les tuyaux arrive à la lance-canon en venant des bouches d'eau dans lesquelles elle est sous pression: si bien que la dite lance débite une masse liquide formidable.

Le fait est que le jet énorme qui en peut sortir, et avec lequel on "cannonne" le foyer de l'incendie, a de 5 à 8 centimètres de diamètre, et atteint aisément une hauteur de 60 et même de 80 mètres, si la pression dans les conduites de distribution d'eau est suffisante. Précisément, grâce au pivot sur lequel est montée la lance, ce jet peut être orienté et braqué dans toutes les directions.

Pour compléter la ressemblance avec le canon, les brancards du cabriolet sont munis de crocs s'enfoncent dans le sol, de la même façon que la bêche qui termine l'affût d'une pièce d'artillerie, et cela pour empêcher le chariot de reculer sous l'influence de la poussée du jet qui s'échappe de la lance.

Cet appareil, qui a déjà rendu les plus grands services, ne pèse que 750 kilogrammes environ 1600 lbs.