



Des technologies canadiennes en matière d'animation et d'effets spéciaux sont en vedette dans le film *Pirates des Caraïbes : Jusqu'au bout du monde*.

Cette association d'acteurs canadiens et étrangers est particulièrement évidente dans le secteur des jeux vidéo et des activités connexes, comme l'animation et les effets spéciaux :

- Principaux développeurs : **Activision, A2M, Capcom Entertainment, Electronic Arts, Facebook, Google, Microsoft Game Studios, Ubisoft** et **Warner Bros. Interactive Entertainment**.
- Jeux mobiles : **Airborne Entertainment (Cybird), Disney, Gameloft, EA-Mobile Games, Eidos, Humagade, Fugitive Interactive, Koei, Microsoft Games, Morro Canada, THQ, BioWare, Relic, Silicon Knights** et **Digital Extremes**.
- Jeux en ligne : **Sarbakan, Frima Studio, Games Mania** (portail de jeux de la plus grande entreprise de télécommunications du Canada) et **Zictor.com** (le premier site Web de jeux sur demande sur PC).

Le secteur des jeux vidéo du Canada comprend plus de 350 entreprises qui emploient environ 16 000 personnes (par rapport à environ 32 000 aux États-Unis).⁴⁵

Sélection de jeux développés au Canada figurant au haut du palmarès (par catégorie)

- Jeux de console : *X-Men: Destiny* par **Silicon Knights**, *Bioshock 2* par **Digital Extremes**, *Prototype 2* par **Radical Entertainment (Activision Blizzard)**, *Mass Effect 3* par **Bioware (EA)**, *Captain America: Super Soldier* par **Next Level Games**, *The Amazing Spiderman* par **Beenox (Activision)** et *Human Revolution* par **Eidos-Montréal (Square Enix)**.
- Jeux mobiles : les créateurs canadiens ont produit des titres comme *Splatalot* de **Marblemedia**, *Fishworld* de **Big Viking Games** et *Superspace Bunny* de **Vast Studios**.
- Jeux en ligne : les jeux populaires en ligne créés au Canada comprennent *Warhammer* par **Relic (THQ)**, *Club Penguin* par **New Horizon Interactive (Disney Interactive)**, *Need for Speed* par **EA Mobile** et *Assassin's Creed* par **Ubisoft**, et *The Secret World* par **Funcom**.

⁴⁵ Entertainment Software Association, extrait le 1^{er} mai 2012 de www.theesa.ca/wp-content/uploads/2011/10/Essential-Facts-2011.pdf.