

représentent 77 % de la production totale, ainsi que 98 % des exportations totales dans l'ensemble de la consommation apparente. Cela est dû à la présence au Mexique d'usines de montage des plus grands constructeurs d'ordinateurs au monde, tels qu'IBM, Hewlett Packard, Unisys, CDC, Honeywell, DEC, NCR, etc.

La fabrication locale de meubles pour les salles de classe joue également un rôle important, étant donné qu'elle représente 90 % de ce segment du marché. Dans tous les autres domaines, la production nationale se limite à des articles de base. Tout le matériel plus complexe, comme les projecteurs de cinéma, de diapositives et de microfiches, les rétroprojecteurs, le matériel vidéo, les simulateurs de vol, les logiciels spécialisés pour l'enseignement et les autres matériels thérapeutiques et pédagogiques, est importé, surtout parce que le volume de la demande est trop faible pour permettre des économies d'échelle dans la production et les produits fabriqués localement sont par conséquent non compétitifs localement ou internationalement.

Les importations totales par catégorie et la proportion estimative devant être utilisée pour la formation et l'enseignement sont indiquées au tableau 2.