

# Technologies de l'information et des communications

« La diversité et l'ouverture de Montréal offre un milieu très propice à l'innovation. »

Miguel Caron, président-directeur général de Funcom Games Canada Inc.

## Médias numériques

- Depuis plusieurs années, le Canada attire certaines des plus grandes sociétés de médias numériques du monde. Le Canada est au 3<sup>e</sup> rang mondial dans le domaine du développement de jeux vidéo, et huit des 10 plus importants éditeurs mondiaux de jeux vidéo s'y sont installés.
- Quelque 3 000 entreprises de médias numériques interactifs emploient plus de 52 000 personnes au pays. La valeur totale de leurs produits est estimée à 3,8 milliards de dollars.
- Deux studios canadiens étaient en 3<sup>e</sup> et en 4<sup>e</sup> positions respectivement dans la liste des 100 studios de développement de jeux les plus rentables de *Develop 100*. À la fin de 2009, on comptait 12 500 producteurs de jeux au Canada, ce qui révèle une croissance de 30 p. 100 par rapport à l'année précédente.
- Hollywood choisit souvent des technologies multimédia mises au point au Canada, comme les logiciels Maya® et Houdini, pour la création d'effets spéciaux; certaines ayant mérité des nominations aux Oscars.



- Des programmes de financement publics appuient le sous-secteur de la cybersanté au Canada. L'État s'est engagé à investir jusqu'à 12 milliards de dollars en capitaux au cours des 10 prochaines années dans son « infostructure » de la santé.
- Le sous-secteur canadien de la sécurité électronique - dont le chiffre d'affaires s'élève à 1,2 milliard de dollars - développe du matériel, des logiciels et des services novateurs qui protègent les données et les actifs informatiques de valeur, qu'ils soient de nature personnelle ou professionnelle. Au cours des 10 dernières années, ce secteur privé a commandé aux universités canadiennes des services en R-D liés à la sécurité des TI pour une valeur de plus de 5,2 milliards de dollars.

## Logiciels

- En 2010, la revue *Software Magazine* comptait 38 entreprises canadiennes dans sa liste des 500 développeurs de logiciels les plus importants du monde.
- Pour les activités à grande valeur ajoutée, le Canada a des coûts de main-d'œuvre concurrentiels par rapport à d'autres pays comparables.
- D'ici 2011, l'entreprise Gartner Group prévoit que le marché canadien représentera environ 2,5 p. 100 du marché mondial des logiciels d'application d'entreprise, soit 3,6 milliards de dollars américains.

## Communications sans fil

- Les 300 entreprises canadiennes qui exploitent la technologie sans fil sont des acteurs mondiaux de premier plan dans les domaines suivants : WiFi, les réseaux maillés, WiMAX, l'identification par radiofréquence, l'ultra large bande et la radio logicielle, ainsi que les applications à large bande, à fibre optique et les applications satellitaires.
- Les fournisseurs canadiens de télécommunications sans fil effectuent des investissements de plus de un milliard de dollars chaque année pour améliorer leur infrastructure.
- Les entreprises de télécommunications par fil et sans fil dominent la R-D en TIC avec des dépenses annuelles en R-D de 6,2 milliards de dollars.
- Research In Motion Ltd. et Sierra Wireless, connues respectivement pour le BlackBerry® et les cartes AirCard®, ont conquis les marchés internationaux avec leurs plateformes et leurs appareils mobiles novateurs.
- QNX Software Systems et Alcatel-Lucent Canada sont en tête dans le domaine des larges bandes mobiles avec leur concept d'automobile branchée ELT.