

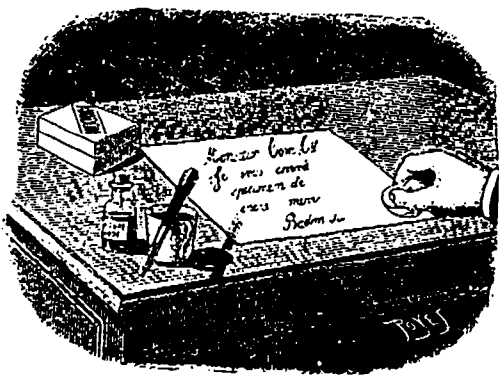
LA SCIENCE AMUSANTE

ENCRE EFFAÇABLE

Il existe des encres qui s'effacent entièrement sous l'action de la lumière ; on donner la formule serait favoriser les gens peu scrupuleux, qui désirent voir, à l'échéance, disparaître leur signature des effets de commerce qu'ils doivent payer. Je n'en parlerai donc pas ici. L'encre ordinaire s'efface, comme on le sait, avec une dissolution de chloro, mais il existe des moyens de faire revivre les caractères ainsi effacés.

L'encre effaçable dont je vais livrer le secret, se compose de deux produits qui se trouvent dans tous les ménages : de l'amidon délayé dans de l'eau jusqu'à consistance d'une crème, dans lequel vous versez quelques gouttes de teinture d'iode. La chimie nous apprend qu'il se forme de l'iodure d'amidon, mais ce n'est pas au point de vue chimique que nous indiquons cette expérience.

Trempez une plume dans l'encre ainsi fabriquée et écrivez sur du papier ordinaire ; l'écriture apparaîtra en brun foncé et parfaitement nette ; elle s'efface presque immédiatement.



Cela fait, il vous suffira de la frotter avec un mouchoir ou avec la main ; elle disparaîtra aussi facilement que la craie sur le tableau noir sans laisser aucune trace.

Je laisse à l'imagination de mes lecteurs le soin de tirer de cette expérience toutes les applications qu'elle comporte ; elle peut donner lieu à d'amusants tours de société.

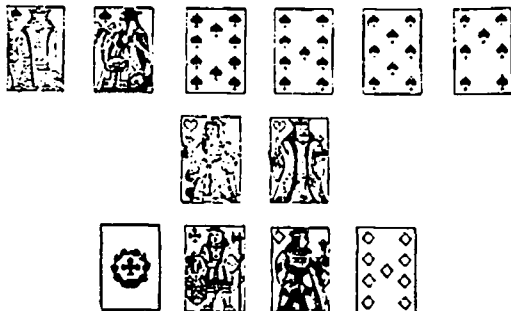
TOM TIT.

LES CARTES

JEU DE PIQUET. (De l'écart.)

Il n'est pas toujours bon de conserver sa longue couleur pour la chance du point. Ainsi dans l'exemple qui suit l'écart doit précisément porter sur les piques.

Ne pouvant pas compter sur la rentrée de l'as de pique, le joueur en premier sacrifiera Dame, dix, neuf, huit, sept de la couleur et ira à l'écart avec trois Rois et deux cartes à cœur, trèfle et carreau, ce qui lui laisse quelque chance de faire la carte. Si au contraire il jette R. et D. de cœur V. de trèfle et les deux car-

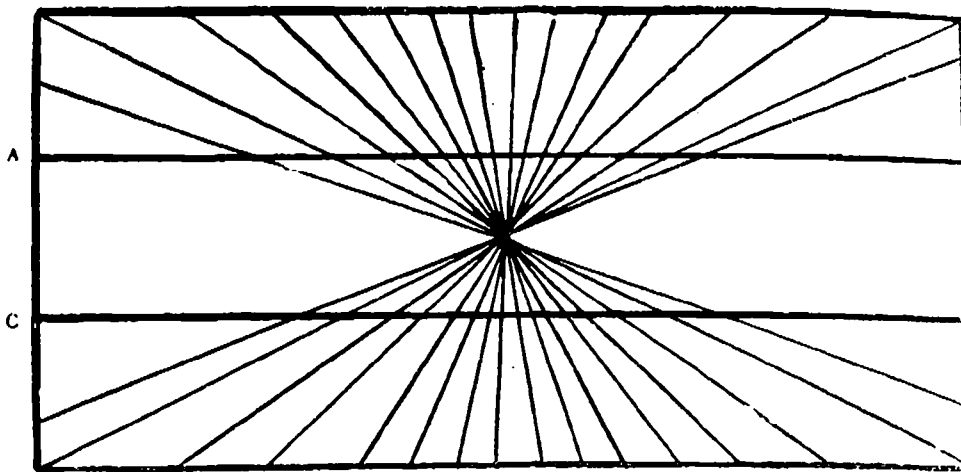


reaux il y a beaucoup de chances pour que la carte soit à l'adversaire.

TOUT POUR LUI

Pour un remède agréable à prendre, le *Beaujeu Rhumal* en est un ; et qu'elle efficacité merveilleuse contre le rhume la toux, le mal de gorge...

ILLUSION D'OPTIQUE



RECREATION.—Voici une curieuse illusion d'optique qui intéressera, nous en sommes sûrs, beaucoup de nos lecteurs.

“ Examinez les deux lignes AB et CD qui traversent le dessin de gauche à droite et dites-nous de quelle nature elles sont ? ”

La plupart des personnes à qui vous poserez cette question répondront infailliblement : “ Ces deux lignes sont courbes et présentent entre elles un roulement vers leur partie médiane, autrement dit l'espace compris entre elles est plus large au milieu qu'aux extrémités. ”

Là est l'illusion. Vous pouvez vous en assurer facilement avec une règle et une équerre : ces deux lignes sont des droites rigoureusement parallèles.

Vous pouvez recommencer l'expérience auprès de tous vos amis, s'ils ne sont pas prévenus, la plupart d'entre eux seront pris à cette illusion.

CARRÉ MAGIQUE

Par le commandant Cocco:

Carré semi-magique en chiffres à transformer en un Carré magique en lettres, présentant dans deux lignes le nom d'un ange et celui d'un amiral.

Ce carré, semi-magique, a cela de particulier que chacune de ses rangées est une solution du problème qui consiste à disposer, sur un échiquier de 49 cases,

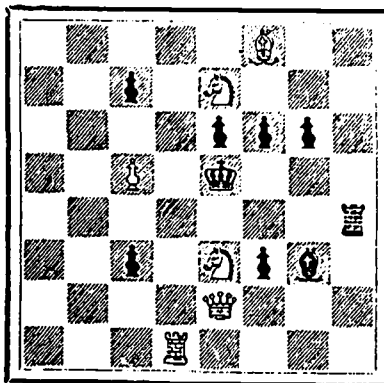
l	2	6	3	1	7	4	5
c	1	7	5	2	6	3	4
b	4	2	1	5	3	7	6
a	5	3	4	6	1	2	7
r	6	1	7	4	2	5	3
g	3	5	2	7	4	6	1
i	7	4	6	3	5	1	2

sept tours, dont une sur chaque diagonale, sans qu'aucune d'elles soit en prise.

PROBLÈME D'ÉCHECS

Composé par M. Sardatret

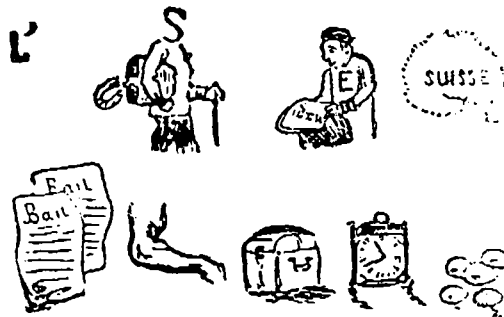
Noirs.—8 pièces



Blancs.—7 pièces

Les blancs font mat en 2 coups.

RÉBUS



JEUX ET AMUSEMENTS

ENIGME

—En gaie ou triste circonstance,
Je sers souvent de messager ;
On me voit parcourir la France,
Je passe même à l'étranger
—Si je sers pour un autre usage
Je puis vous montrer l'univers
Et vous donner l'exacte image
Des lieux de la terre et des mers.
—Jadis, j'amusai la folie,
Paroilement je sers encor,
Et le fripon par sa rouerie,
Peut vous dépouiller de votre or.

LETTRES A SUPPRIMER ET LETTRES A AJOUTER

Enlever d'abord une lettre différente à chaque mot des sept mots suivants, puis ajouter une même lettre à chacun d'eux et trouver sept mots qui riment ensemble :

Blancs—Mufle—Garde—Huile—Mulet—Plume—Four

CURIOSITÉ

Arranger les noms des vingt villes suivantes, sans en transposer les lettres, de telle sorte que les lettres centrales de chacune d'elles forment un proverbe connu en cinq mots :

Alais—Autun—Baye—Briey—Blois—Brest—Avesnes
Celle—Creil—Dreux—Flers—Lille—Macon—Mantes
Nérac—Nuits—Redon—Reims—Sedan—Tulle.

RÉBUS TYPOGRAPHIQUE

in in in in in in in
in in in in in in in in
in in in in in in in in

Un mot français !