

Technologies de l'information et des communications



« Son remarquable bassin de talents créatifs en médias numériques et son réseau universitaire de haut niveau font de Montréal l'endroit idéal pour répondre à nos besoins futurs en développement de produits et de technologies. Qui plus est, l'appui du gouvernement, sous forme de crédits d'impôt remboursables et d'autres encouragements, a permis à Montréal de se démarquer comme étant la meilleure combinaison de talents créatifs et d'aspects économiques favorables parmi les villes que nous avons évaluées pour l'implantation de notre nouveau studio »

Steve DeCosta
Vice-président finances
et administration, THQ

Médias numériques

- L'industrie canadienne des divertissements interactifs a eu un chiffre d'affaires de plus de 2,2 G\$ en 2008. Historiquement, deux des cinq jeux vidéo les plus vendus au monde sont issus de studios canadiens.
- Les logiciels de modélisation 3D et d'animation de renommée mondiale tels que Maya^{MD}, Houdini et VFX sont tous des plateformes fabriquées au Canada qui permettent aux experts de l'industrie de créer des éléments graphiques, de l'animation et des effets visuels criants de vérité.
- Le studio d'Electronic Arts à Vancouver et celui d'Ubisoft Entertainment à Montréal occupent respectivement les 2^e et 3^e rangs dans la liste des 100 studios de développement de jeux les plus rentables établie par *Develop 100*.

Logiciels

- Ensemble, les industries spécialisées des logiciels et des services informatiques regroupent près de 80 % des entreprises canadiennes de TIC. Les éditeurs de logiciels ont cumulé des produits d'exploitation totalisant 6,8 G\$ en 2008.
- D'après le magazine *Software*, en 2009, vingt des 500 principales entreprises de logiciels au monde provenaient du Canada, qui ne le cédait en cela qu'aux États-Unis.
- Compte tenu de la croissance des coûts de la santé, les soins de santé sont devenus une priorité pour les investissements en TIC du monde entier. Au Canada, ce secteur est vigoureux : les 10 principales entreprises canadiennes des TI de la santé ont généré au total plus de 7 G\$ en produits d'exploitation en 2009.

Sans-fil

- Les fournisseurs canadiens de services sans fil investissent plus de 1 G\$ par an dans l'infrastructure de téléphonie mobile.
- Le quart des entreprises de sans-fil qui croissent le plus rapidement en Amérique du Nord sont établies au Canada, d'après le palmarès *Deloitte Technology Fast 50^{MC}*.
- Le Canada est une destination importante pour les fournisseurs mondiaux d'infrastructures de réseau qui cherchent à y entreprendre des activités fondamentales de R-D. Ses principales grappes du sans-fil se trouvent à Toronto, Montréal et Vancouver.
- Le Canada est un creuset de la R-D sur les technologies de pointe de la troisième génération (super 3G); entre autres entreprises, **Ericsson** et **Alcatel-Lucent** mènent des recherches au Canada dans ce secteur.