S

u

le '

ė,

te

ŀе

u

el

n

és

Éе

r-

le re

ra

re

et

e,

ce

re

€,

el

le

Sе

1e

8-

le

le

18

Article 42.—Nuls effets ne seront placés sur Comment seaucun quai ou grève du dit havre, de manière à les effets sur nuire au passage, sous peine d'encourir la pénalité les quals. ci-après pourvue, pour contravention à aucun règlement, et s'ils sont ainsi placés, ils seront immédiatement ôtés par le propriétaire ou personne en charge d'iceux, sur un ordre du maître du havre à cet effet, sous peine d'une autre semblable Et nuls effets quelconques ne seront placés sur aucun quai, plus près que huit pieds du bord extérieur d'icelui; et nul bétail ou autres animaux vivants ne pourront rester sur le quai Temps alloue durant lequel ou grève plus longtemps que trois heures, et les animaux alors ils devront être sous les soins et direction de ter sur les conducteurs compétents et des personnes qui en quais. ont la charge.

pourront res-

tout article

Article 43.—En cas de contravention aux trois Le Maltre du règlements qui précédent ou à aucune partie faire enlever d'aucun d'eux, il sera permis au maître du havre restant sur d'enlever ou faire enlever toutes planches, ma-contravendriers, rames, douves, bois de chauffage, bois de glements. construction, lest, ordures, fraisil, cendres ou matières de rebut, ou autre chose, ne formant pas partie de la cargaison d'un vaisseau, ou toutes marchandises ou cargaison qui restera sur le quai 'ou la grève du dit havre plus longtemps qu'il ne leur est permis de le faire par les dits trois règlements qui précèdent par aucun d'eux; et tel enlèvement sera ainsi fait aux frais et coûts du propriétaire ou consignataire de tels effets, ou du maître ou personne en charge du vaisseau d'où ils auront été débarqués, à l'option des commissaires du havre; et tels frais et coûts, ainsi que tous autres frais, coûts ou charges raisonnables qui auront été encourus à ces fins ou pour la garde et la mise en sûreté d'iceux, ainsi que toutes pénalités imposables pour telle contraven