

Techniques d'animation

| <i>Entreprise</i> | 2D | 3D, SIO | <i>Anim. en temps réel</i> | <i>Image par image</i> | <i>Anim. de pâte à modeler</i> |
|--|----|------------|--|--------------------------------|--|
| Amalgamated Studios | C | P | | | |
| Baer Animation | C | C | P | | |
| Boss Film Studios | | C | | | |
| Division des émissions pour enfants de Columbia TriStar | C | | | A | |
| DreamWorks (SKG) | C | C | | | |
| Duck Soup Productions | C | C | | P | |
| Foundation Imaging | C | C | C | | |
| Gunther-Wahl Productions Inc. | C | C | P | A | |
| HBO Animation | C | C | C | | |
| Klasky Csupo | C | C | | | C |
| Kurtz & Friends | C | P | | A | A |
| NICKELODEON Productions | C | | | | |
| SimEx Digital Studios | C | C | A | A | |
| Sony Picture ImageWorks | C | C | A | C | |
| VirtualMagic USA, Inc. | C | C | | | |
| Wild Brain Inc. | C | C | | A | |
| C = utilisation actuelle P = utilisation projetée A = Au besoin | | | | | |