

Mettez le sur un tapis dans une chambre bien saine ou en plein air, et laissez le jouer en liberté, se rouler, essayer de marcher à quatre pattes ou à reculons, ce qu'il réussit très bien tout d'abord; cela peu à peu le fortifie et l'enhardit. Quelque jour il essaiera de se mettre sur ses pieds de se lever en s'appuyant contre les chaises. Il apprend ainsi à faire tout ce qu'il peut, et pas davantage.

On objecte qu'il sera plus longtemps à apprendre à marcher si on laisse indéfiniment aller sur les genoux et à quatre pattes. Mais qu'on réfléchisse. A explorer ainsi le monde tout seul, il fait connaissance avec les choses, apprend à se rendre compte des distances, se fortifie les jambes et le dos, se prépare enfin à mieux marcher, lors qu'il arrivera à le faire. L'important n'est pas qu'il marche plus tôt ou plus tard, mais qu'il apprenne à se guider lui-même, à s'aider lui-même, à avoir confiance en lui.

On peut dire sans exagération que le caractère se fait en même temps que s'apprend la marche, et que la manière dont on apprend à marcher n'est pas sans importance au point de vue moral.

#### **Asphyxie par le charbon.**

S'il y a asphyxie par des vapeurs de charbon, portez vite l'enfant à l'air, frottez-le avec du vinaigre; couvrez la tête de compresses d'eau froide que vous remouillerez sans cesse; en même temps, entourez les pieds et les jambes de bouteilles d'eau chaude ou de briques chauffées, ou de cendre chaude.

Aussitôt que l'enfant peut avaler, donnez-lui du café pur par cuillerées à café; continuez jusqu'à ce que vous ayez un médecin.

Dr NÉBO.

## **DICTIONNAIRE DES ALIMENTS**

(Suite)

**BIGARREAU** (voir cerises).

**BISCOTTE**.—Tranche de pain séchée au four, moins lourde que le pain ordinaire.

**BISCUIT**.—Pâtisserie diversement fabriquée et dont les estomacs délicats feront bien de se défier.

**BISQUE**.—Purée servant de potage dans laquelle on fait entrer des écrivisses, des légumes, du poisson, du gibier ou du poulet. La diges-