

UN VRAI HOMME



Monsieur Goldstein (en admiration).—Guel enfant exdraordinaire ! Fiens tonc, Sarah ! Fiens tonc foir Isitor ! Ce bedit tefiens un homme, un frai homme !

SAGE PRECAUTION

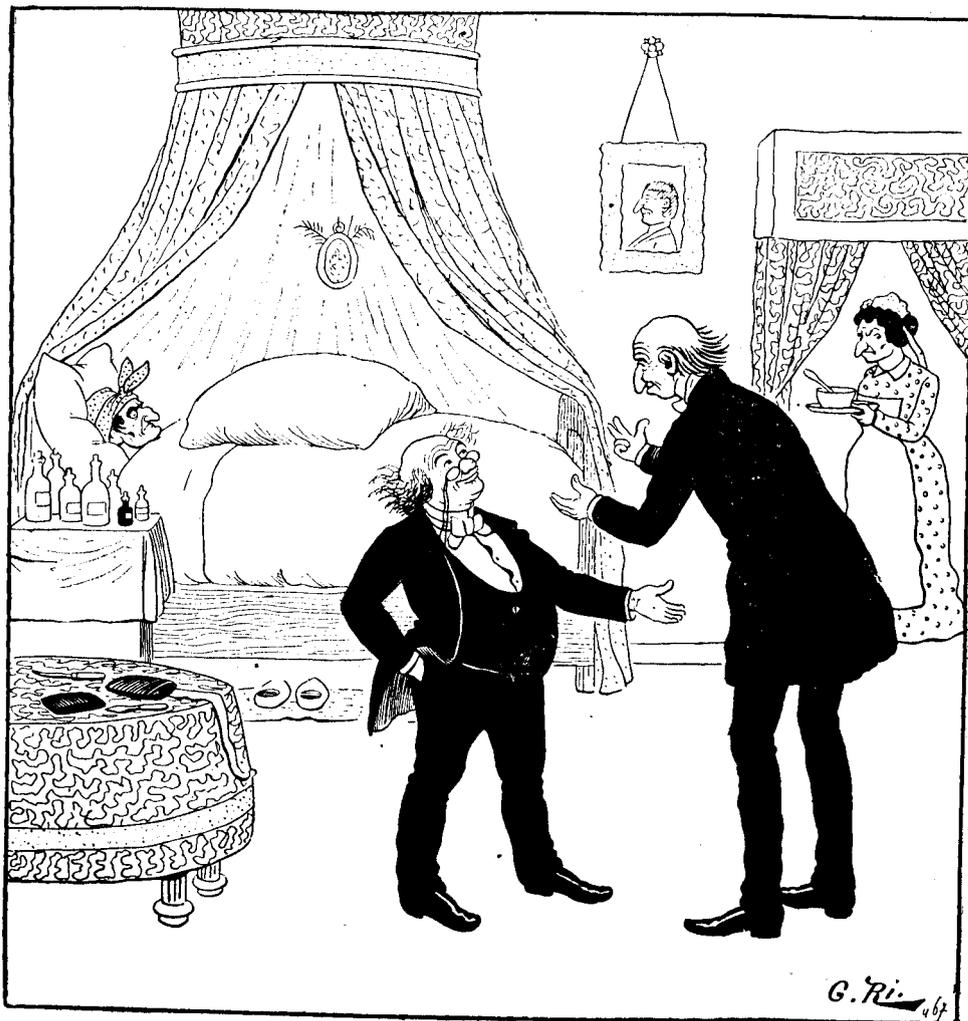


Isaac.—Gue recarte tu tonc afec tant d'addention, Chacop ?

Jacob.—Che recarte gue tu n'as blus de gaissier et gue c'est ta fille Repecca gui le remblace !

Isaac (confidemment).—Che l'ai mis tehors le 31 décembre ! Tu gomprens, che n'étais bas bour lui tonner engore tes étrennes !

ENTRE CHIRURGIENS



—Il faut lui couper une jambe.

—Encore une fois, je vous dis qu'il faut lui en couper deux.

—Allons, mon cher confrère, nous n'allons pas nous chicaner pour si peu, coupons-en une et demie, et tout le monde sera content.

JEUX ET AMUSEMENTS

LOGOGRIPE

Entier, complément
De toute milice,
Là, journallement,
Je fais bon office
Battu sans relais,
Bien loin de m'en plaindre,
Nul, lecteur, jamais
Ne m'entendit geindre.

M'arrachant le cœur
Qu'on me décapite :
Joufflu séducteur
L'Olympe j'habite ;
Ou jetant carquois
Et flèches pour cause,
Au pays chinois
Cours d'eau je me pose.

MATHÉMATIQUES

Une dame a acheté 12 mètres quatre neuvièmes de soie 112 francs ; la couturière réclame encore 3 mètres cinq septièmes pour achever la robe, quelle somme devra-t-on dépenser ?

MOTS CARRÉS

Sans mon un, dans la nuit obscure,
Nul ne trouverait son chemin.
Deux possède svelte tournure
Et porte corsage en satin.

Afin d'élever sa famille,
Le pauvre serrurier fait trois.
Et la chose la plus gentille
Etant cinq est vile parfois.

Trois fois plus vaste que la terre
Et peuplé d'animaux divers,
Quatre, soit dit sans commentaire,
Est utile, parfois pervers.

SOLUTIONS DES PROBLÈMES QUI ONT PARU DANS LE N° 925

Anagramme.—Oran et Arno.

Charade.—Richelieu.

Carré syllabique.—

EN — TRA — VER
TRA — VER — SE
VER — SE — RA

Enigme.—Le coq.

PETITES RÉCRÉATIONS DE SOCIÉTÉ

LA RÉUSSITE DE LA REINE MARIE-ANTOINETTE

C'est dans la prison du Temple, que la pauvre reine de France imagina cette réussite. Marie-Antoinette, fort croyante aux sciences occultes, dut, si ses questions se rapportaient à sa destinée, apprendre de bien terribles choses. Et sans doute elle n'avoua pas à ses compagnons de captivité toutes les réponses des cartes inexorables.

1	2	3	4
---	---	---	---

5	6	7	8
---	---	---	---

La réussite de la reine est d'une simplicité angélique.

Une fillette, un garçonnet l'apprendront vite.

Prenez votre jeu de 32 cartes. Battez. Coupez de la main gauche.

Arrivé à 8, vous recommencez, 1, 2, 3, etc.

Les trois premiers tours, vous placez les cartes à l'envers.

Le quatrième et dernier tour, au contraire, les cartes auront la face visible.

Chaque paquet aura donc quatre cartes, la quatrième à l'endroit. C'est la première phase du jeu, la phase préparatoire.

Maintenant, enlevez deux à deux les cartes de même valeur, deux rois, deux dix, deux valets, etc. Et à mesure que vous enlevez ces cartes doubles, retournez à l'endroit les cartes qui viennent d'être ainsi découvertes.

Avant de commencer le jeu, vous avez posé une question au destin ou fait un vœu. Les cartes répondront oui si toutes, deux à deux, régulièrement disparaissent.

Si un ou plusieurs paquets ne peuvent s'achever, la réponse est négative.

Exemple :

valet seul.	paquet achevé.	paquet achevé.	paquet achevé.
paquet achevé.	roi sous lequel se trouve un autre roi et un valet.	Id	Id

Si vous n'avez pas réussi de prime abord, il ne faut pas pour cela désespérer ; recommencez l'opération et peut-être les cartes se montreront-elles plus clémentes, peut-être le destin sera-t-il moins inexorable. Surtout, n'attachez pas à ce premier échec une trop grande importance, les cartes quelquefois ne veulent pas parler ainsi tout de suite, et désirent se faire un peu prier.