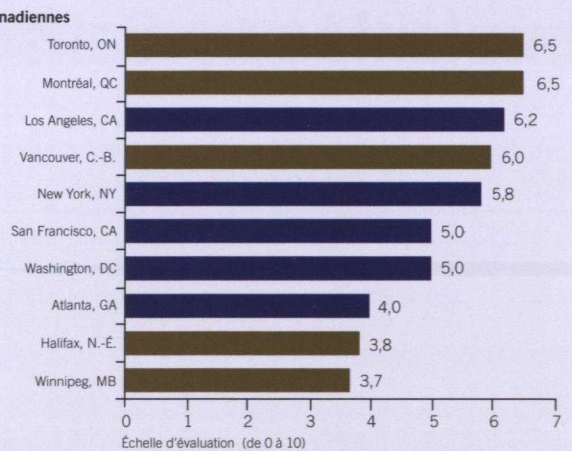


Les villes canadiennes offrent le meilleur rendement en ce qui a trait aux coûts d'exploitation dans le secteur nord-américain des jeux numériques...



...et comptent certains des dessinateurs-concepteurs et des développeurs de matériel et de logiciels les plus expérimentés du secteur en Amérique du Nord.



INDICE* DE LA VALEUR ACTUALISÉE NETTE DES COÛTS D'EXPLOITATION D'UN STUDIO DE CONCEPTION DE JEUX ET MULTIMÉDIA REPRÉSENTATIF DANS DES VILLES CANADIENNES COMPARATIVEMENT À D'AUTRES VILLES NORD-AMÉRICAINES

Source : IBM-Plant Location International, 2009.

* Cet indice mesure la VAN des coûts d'exploitation de projets représentatifs dans le secteur des jeux numériques. Cet exercice de comparaison entre différentes villes à l'échelle internationale mené par IBM-Plant Location International (IBM-PLI) analyse les facteurs qualitatifs et les coûts comparés en fonction de différents emplacements d'affaires, selon la même démarche que celle utilisée pour sélectionner les candidats dans le cadre de projets d'investissement d'entreprise. L'étude comparative tient compte de 250 à 300 indicateurs financiers et qualitatifs d'endroits dans l'évaluation de chaque sous-secteur de l'industrie.

PRÉSENCE D'EMPLOYÉS EXPÉRIMENTÉS DANS LE SECTEUR DES JEUX (VILLES LES MIEUX CLASSÉES EN AMÉRIQUE DU NORD)*

Source : IBM-Plant Location International, 2009.

* En fonction de l'évaluation de la taille du bassin de main-d'œuvre global, du nombre d'employés dans le secteur des jeux, tels que les programmeurs et le personnel qui travaillent dans les secteurs du cinéma et de la vidéo, de la taille de la population étudiante et de l'étroitesse du marché du travail.

Dans le secteur canadien des jeux numériques, la créativité est un jeu d'enfant

Le secteur canadien des jeux numériques est un participant clé à l'économie du savoir au Canada. En tant que l'un des secteurs ayant la croissance la plus rapide du marché de la technologie canadien, il représente une occasion lucrative pour les investisseurs. En 2008, quelque 250 entreprises de conception de logiciels de jeux électroniques ont employé 14 000 personnes, produisant des recettes dépassant 2,2 milliards de dollars au pays. Environ 500 entreprises œuvrent dans toute l'étendue de la chaîne de valeur des jeux numériques : le matériel, les outils de développement, les outils et services de soutien, les développeurs et les éditeurs.

Le secteur canadien des jeux numériques a l'effet d'un aimant sur les investissements directs à l'intérieur du pays, attirant bon nombre des principaux acteurs du secteur. Activision, Disney, Electronic Arts (EA), Eidos, Koei, Microsoft Games, THQ et Ubisoft ne sont que quelques-unes des entreprises qui ont établi des activités au Canada ou qui les ont étendues.

Les entreprises multimédias choisissent de s'établir au Canada pour de nombreuses raisons. Pour ces multinationales, le contexte canadien est idéal puisqu'il offre une grande qualité de vie, de solides titres de compétences du secteur, un vaste bassin de créateurs et un

accès à 60 universités offrant des programmes d'études sur le jeu. Elles recrutent une main-d'œuvre bien formée diplômée d'écoles canadiennes telles que le Centre for Digital Media, l'Université Simon Fraser, l'Université de la Colombie-Britannique, les collèges Sheridan, Seneca et Centennial, le cégep de Matane, l'Université de Sherbrooke et le Centre national d'animation et de design et l'Université du Nouveau-Brunswick. La proximité du Canada avec les États-Unis et son emplacement avantageux par rapport à l'Asie, à l'Europe et au marché en plein essor de l'Amérique du Sud en fait également un lieu d'affaires idéal.

Mais ce n'est pas tout. Le gouvernement canadien favorise activement la croissance du secteur des jeux numériques grâce à la mise en place de programmes et de partenariats qui encouragent un grand nombre des principales entreprises de conception de jeux à venir s'établir au Canada. Par exemple, le programme Recherche scientifique et développement expérimental (RS&DE) et le Programme d'aide à la recherche industrielle (PARI) du Conseil national de recherches Canada permettent aux entreprises établies au Canada de réduire leurs coûts de développement en leur octroyant des remises sur les dépenses liées aux salaires et à l'infrastructure. Le gouvernement a également mis en place d'autres programmes qui procurent des