

## Table des matières

Préface . . . . .	2
Remerciements . . . . .	4
Introduction . . . . .	5
DUCK. . . . .	6
Electronic Arts Los Angeles. . . . .	9
FOX Sports Interactive Media . . . . .	13
QUALCOMM Internet Services. . . . .	16
Sony Pictures Digital Networks. . . . .	20
Stan Lee's POW! Entertainment . . . . .	23
Technicolor Entertainment Services . . . . .	25
THQ. . . . .	28
Walt Disney Internet Group . . . . .	31
Warner Bros. Animation Inc.. . . . .	34
Wild Brain, Inc.. . . . .	38
2005 International Consumer Electronics Show. . . . .	41
CTIA Wireless IT & Entertainment 2004. . . . .	46
Digital Hollywood Conference 2004. . . . .	53
4e salon annuel iWireless World 2004. . . . .	61
Répertoire des personnes-ressources des studios. . . . .	66
Étude du marché du divertissement numérique 2004/2005. . . . .	68
Contrat de licence Web. . . . .	73