

LE TRIOMPHE DE LA SCIENCE



Tonnie. — Je la connais si bien ma géographie, moi ! Tu vois quand le bonhomme Noël n'a rien à faire, il se retire au Pôle Nord pour ne pas être *baluté*. Quelques jours avant Noël il prend ce chemin-là : Tiens, tu vois ? là. Puis il s'en va à l'église Notre-Dame demander ses ordres au petit Jésus à la Messe de Minuit ; et il nous apportera pour le Jour de l'An tout ce que le petit Jésus lui aura dit.

HISTOIRE DE CARTES

(Pour le SAMEDI)

Le plus grand émoi régnait, il n'y a pas bien longtemps encore, dans les clubs de cartes, non seulement de l'Ancien, mais du Nouveau Monde, à propos d'un incident de cartes, survenu à Calcutta. Dans un parti de *whist*, joué au club Calcutta, un des membres, en relevant ses cartes, constata qu'il avait treize atouts, et le fait est avéré par des personnes présentes de la plus haute honorabilité. Mais il est rare que le jeu de *whist*, qui est le jeu des Anglais, par conséquent silencieux et monotone, donne lieu aux grandes émotions. Le jeu de *poker*, mieux connu ici sous le nom de *bluff*, l'a complètement détrôné sous ce rapport. Il est aujourd'hui aussi difficile de ne pas mentir à propos de cartes, qu'il l'est à un pêcheur à la ligne de dire la vérité.

Il y a sans doute beaucoup d'exagérations dans quelques-uns de ces récits ; mais il y a aussi du vrai ; aussi je ne crains pas de garantir l'authenticité des quelques faits que je vais rapporter :

Dernièrement, un monsieur des mieux connus à Saint Paul, Minnesota, suggéra à sa femme que si elle voulait passer la soirée à la maison, au lieu d'aller au bal, (le temps était humide et elle était bien faible), il ferait la partie de cartes avec elle pour un petit enjeu.

L'offre fut acceptée et les conditions réglées pour donner un certain entrain au jeu. La partie s'engagea et pendant bon nombre de passes, la chance ne sembla favoriser ni un côté, ni l'autre.

Finalement, le mari fait une relance, en disant qu'il avait un jeu fait. Sa femme s'imagina qu'il veut la duper, voit la surenchère, tire une ou deux cartes, et se donne foule aux rois. Elle risque tout l'argent qu'elle a par devers elle, mais

lorsque les cartes s'abattent, son mari a une *straight flush* en trèfle, le dix en tête.

La dame a toujours regretté le bal manqué.

L'auteur de ces notes a vu le coup suivant :

Sept joueurs étaient attablés. L'un avait le roi, la dame et le dix de pique, et, voulant induire ses adversaires en erreur, il enchérit sur la mise. Trois des joueurs couvrirent l'enchère. Il demanda deux cartes et reçut l'as et le valet de pique. L'un des trois autres fit foule de dames, un second reçut deux as et deux rois et le troisième — *mirabile dictu* — tira le quatre de pique, ce qui lui faisait à lui aussi, *straight flush*. C'est-à-dire que deux *straight flush* en pique étaient sorties.

Le capitaine McDougall, du 7^e de cavalerie et l'adjutant Cook, qui fut tué avec le général Custer dans la dernière guerre contre les sauvages, aux États-Unis, jouaient aux cartes, un soir, pour tuer le temps.

Ils eurent, à un moment donné, chacun une *straight flush*, dont l'une en carreau et l'autre en cœur, valets en tête, tout es deux.

Mais l'incident le plus tragique que l'on connaisse, causé par le jeu de cartes, s'est passé en Californie, alors que la fièvre de l'or était à son apogée.

Trois joueurs de profession faisaient, depuis quelque temps, un vrai jeu d'enfer, quand, tout à coup, le brasseur donne trois jeux absolument identiques en valeur : c'est un des survivants du drame terrible, qui raconte l'événement. L'un avait un *straight flush* en carreau, l'autre en cœur et le troisième en pique et la table était littéralement jonchée d'or. Celui qui avait eu la *straight flush* en pique, prétendait qu'elle l'emportait sur les deux autres couleurs et pour donner plus de force à ses paroles, il exhiba un revolver de calibre 32. Ce fut son arrêt de mort.

L'individu, qui avait la suite en cœur, fut plus prompt et le tira à bout portant.

UN ENJEU DE \$15,000

Une partie de cartes, jouée récemment à l'île Saint-Simon, dans la Georgie du Sud, défraya encore le sujet de toutes les conversations ; on ne parle, en un mot, que de cette fameuse partie.

Les principaux joueurs étaient des gens du Nord, venus de Savannah, passer une journée dans l'île. Pendant une heure, la partie fut des plus monotones ; c'est à peine si les joueurs commençaient à s'échauffer. Un *jack pot* était établi et la donne fit plusieurs fois le tour de la table, sans que personne ne pût déclarer ; et dans l'intervalle, les billets de banque s'amoncelaient sur la tapis. Enfin, le jeune John Z. Merritt, heureux possesseur de trois dames, jette sur la table une pièce d'or de \$20.00, se croyant sûr de son coup. Jay Hugh Bolton examine ses cartes et y trouve une paire de valets et le dix, neuf et sept de carreau, l'un des valets étant aussi de cette couleur. Bolton dit qu'il mettrait \$50 de mieux et déposa l'argent. Tous les joueurs,